



macromedia®

**FIREWORKS®**

Fireworks 入门

8

## 商标

1 Step RoboPDF、ActiveEdit、ActiveTest、Authorware、Blue Sky Software、Blue Sky、Breeze、Breezo、Captivate、Central、ColdFusion、Contribute、Database Explorer、Director、Dreamweaver、Fireworks、Flash、FlashCast、FlashHelp、Flash Lite、FlashPaper、Flex、Flex Builder、Fontographer、FreeHand、Generator、HomeSite、JRun、MacRecorder、Macromedia、MXML、RoboEngine、RoboHelp、RoboInfo、RoboPDF、Roundtrip、Roundtrip HTML、Shockwave、SoundEdit、Studio MX、UltraDev 和 WebHelp 是 Macromedia, Inc. 的注册商标或商标，并且可能已在美国或其它司法管辖范围（包括国际管辖范围）内注册。本出版物中提及的其它产品名称、徽标、设计、标题、单词或短语可能是 Macromedia, Inc. 或其它实体的商标、服务标志或商标名称，并且可能已在某些司法管辖范围（包括国际管辖范围）内注册。

## 第三方信息

本指南包含的第三方网站链接不受 Macromedia 的控制，Macromedia 对任何链接站点的内容不承担任何责任。如果您访问本指南中提及的第三方网站，您必须自己承担由此带来的风险。Macromedia 提供这些链接的目的仅是为了方便，包含这些链接并不暗示 Macromedia 对这些第三方站点上的内容负有或承担任何责任。

版权所有 © 2005 Macromedia, Inc. 保留所有权利。未经 Macromedia, Inc. 事先书面许可，不得复制、影印、翻印、翻译本手册的全部或部分内容，也不得将其转换为任何电子或计算机可读的形式。尽管有以上规定，随本手册提供的软件有效副本的所有者或授权用户仍然可以从本手册的电子版本打印本手册的一份副本，仅供此类所有者或授权用户用于学习该软件，但是不能打印、翻印、分发、转售或传播本手册的任何部分用于其它任何用途，包括但不限于商业用途，例如销售本文档的副本或提供有偿支持服务。部件号：**ZFW80M100X**

## 致谢

项目管理：Charles Nadeau、Debi Robson

撰稿：David Sullivan、Rosanne Conroy、Charles Nadeau

编辑：Melba Lancaster、Shawn Jackson、Linda Adler

制作管理：Patrice O'Neill

媒体设计和制作：Adam Barnett、Aaron Begley、John Francis、Paul Rangel、Arena Reed、Mario Reynoso

本地化项目管理：Luciano Arruda

本地化制作专家：Masayo Noda

特别感谢 Jon Varese、Jennifer Rowe、Jay Armstrong、Alan Musselman、Maureen Keating、Matt Hoffberg、David Spells、Sheila McGinn、Andrew Wilson、Rosana Francescato、Kristin Conradi、Yuriko Ando、整个 Fireworks 工程和 QA 小组，及 Bowne Global Solutions（保捷环球方案科技有限公司）。

第一版：2005 年 8 月

Macromedia, Inc.  
600 Townsend St.  
San Francisco, CA 94103

# 目录

<b>第1章：简介</b> .....	5
Fireworks 的功能 .....	5
Fireworks 8 的新功能 .....	6
安装 Fireworks .....	8
<b>第2章：学习 Fireworks</b> .....	9
从何处开始 .....	9
从 Fireworks 文档中获得最全面的信息 .....	9
使用 Fireworks 帮助系统 .....	10
<b>第3章：Fireworks 基础</b> .....	13
认识 Fireworks 工作区 .....	13
在 Fireworks 中完成基本任务 .....	21
<b>第4章：教程：创建页面模型</b> .....	25
创建工作文件夹 .....	26
任务回顾 .....	26
创建和保存新文档 .....	28
导入和放置图像 .....	29
创建内容区域的复合 .....	30
置入文本和图像 .....	35
导出网页的图像 .....	40
<b>第5章：教程：处理照片</b> .....	43
任务回顾 .....	43
批量处理大型图像文件 .....	44
创作图像 .....	45
预览和导出图像 .....	49
查看最终的优化图像 .....	51

<b>第 6 章：教程：创建页面横幅</b>	<b>53</b>
任务回顾	53
添加背景并放置徽标	54
通过层组织对象	58
为徽标创建对比背景	59
为横幅创建轮廓线	63
创建倾斜边缘效果	64
为横幅添加标语	66
导出优化的图像文件	66
 <b>第 7 章：教程：创建网页</b>	 <b>71</b>
查看已完成的网页	71
打开源文件	72
导入图像	73
切割文档	73
创建变换图像	76
创建导航栏按钮	80
创建和编辑弹出菜单	87
优化文档	96
导出 HTML	98
测试已完成的文件	102

Macromedia Fireworks 8 是用来设计和制作专业化网页图形的终极解决方案。它是第一个可以帮助网页图形设计人员和开发人员解决所面临的特殊问题的制作环境。

本章包含下列主题：

Fireworks 的功能 .....	5
Fireworks 8 的新功能 .....	6
安装 Fireworks .....	8

## Fireworks 的功能

使用 Fireworks，您可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形、对其进行动画处理、添加高级交互功能以及优化图像。Fireworks 使您可以在单个应用程序中创建和编辑位图和矢量两种图形。并且所有元素都可以随时被编辑。除此之外，工作流可以实现自动化，从而满足耗费时间的更新和更改要求。

Fireworks 与多种产品集成在一起，包括 Macromedia 的其它产品（如 Dreamweaver、Flash、FreeHand 和 Director）和其它您喜欢的图形应用程序及 HTML 编辑器，从而提供了一个真正集成的 Web 解决方案。利用为您所使用的 HTML 编辑器自定义的 HTML 和 JavaScript 代码，您可以轻松地导出 Fireworks 图形。

# Fireworks 8 的新功能

在直观、可定制的环境中创建和优化用于网页的图像并进行精确控制。对 **ActionScript** 和 **CSS**（层叠样式表）格式的新增支持使 **Fireworks** 能够更有效地与 **Dreamweaver** 和 **Flash** 一起工作。对新文件格式的支持、新增面板和极为优化的工作流程可使您在最有效的时间内制作效果最佳的图像。

优化	
“图像编辑”面板	这个新面板是一个中枢位置，从这里您可以访问常用的图像编辑工具、滤镜和菜单命令。
更多导入文件格式	<b>Fireworks 8</b> 现在支持导入 <b>QuickTime</b> 图像、 <b>MacPaint</b> 、 <b>SGI</b> 和 <b>JPEG 2000</b> 文件格式（ <b>QuickTime</b> 支持需要 <b>QuickTime</b> 插件）。
优化的批处理工作流程	对此工作流程的优化包括：简化的重命名功能，在批处理过程中进行缩放时检查文件尺寸的功能，以及增加了状态栏和日志文件，等等。

利用 **Fireworks** 中集成的工作流程可创建和优化用于 **Dreamweaver 8** 和 **Flash Professional 8** 的图像，避免了在进行往返编辑时丢失信息或浪费时间。使用对 **CSS** 和 **ActionScript** 增强的支持，以及与其它 **Studio** 产品协作的功能。

集成的工作流程	
<b>CSS</b> （层叠样式表）弹出菜单	<b>Fireworks 8</b> 使用 <b>CSS</b> （层叠样式表）格式创建交互式的弹出菜单。这可以帮助用户轻松地自定义与使用 <b>Dreamweaver</b> 构建的网站进行完美集成的代码。
矢量兼容性	在 <b>Flash</b> 和 <b>Fireworks</b> 之间移动对象时，会保留矢量属性（填充、笔触、滤镜和混合模式）。
更多切片选项	当所选对象是多边形路径时，将自动插入多边形切片。
识别 <b>ActionScript</b> 颜色值	将 <b>ActionScript</b> 颜色值从 <b>Flash</b> 复制并粘贴到 <b>Fireworks</b> 颜色值字段中时， <b>Fireworks</b> 可识别该颜色值。
使用“另存为”命令将位图保存为其它文件类型。	在“另存为”对话框中选择单一文件输出格式，如 <b>gif</b> 、 <b>jpg</b> 、 <b>tiff</b> 。
改进的打开、保存和导出逻辑	由于减少了所需的导航过程，用于确定“打开”、“保存”、“另存为”、“保存副本”和“导出”对话框中的默认文件夹的逻辑得到了增强。
减少了插入的网格	如 <b>Flash</b> ，网格现在使用虚线和颜色较浅的默认网格颜色。

将 **Fireworks** 用于可视化工具，无需进行编程即可创建具有专业品质的网页图形和动画，如变换图像和弹出菜单。使用许多新的创作选项可以对图像进行精确控制。

---

### 创作过程简而不繁

---

25 种新的混合模式	25 个新选项可改变您的颜色和对象的外观。
透视阴影	为打开的路径和文本对象添加透视阴影。
纯色阴影	对多次所应用到的对象印上标记的新动态滤镜。
移动界面组件	使用位图界面组件快速创建移动界面模型。
示例按钮、动画、主题和项目符号	快速学习使用功能强大的新资源，如按钮、动画、主题和项目符号。
“自动形状属性”面板	此新面板可用于修改自动形状属性的属性，如“星形自动形状”、“箭头自动形状”或“智能多边形自动形状”。
动态选取框和转换选区（选取框到路径及路径到选取框）	将当前选区转换为可编辑的矢量路径，反之亦然。获取有关应用于选区的滤镜和设置的即时反馈信息。
自动命名文本	如果您输入文字，则将以该文字自动命名层。
“特殊字符”面板	使用此新面板可将特殊字符直接插入文本块中。
更改路径上的文本的形状	附加文本后编辑路径点。

---

使用许多常见任务的增强功能节省时间和精力。

---

### 工作流程的改进

---

最近使用过的字体和优化可记住上次使用的设置	最近使用过的字体现在显示在字体菜单的顶部。优化现在默认为上次使用的设置。
保存多个选区	保存、恢复、命名和删除 <b>PNG</b> 文件中的多个选取框。
在“层”面板中选择共享边缘的对象。	按住 <b>Shift</b> 键并单击可在层面板中选择共享边缘或边界的对象。
自动保存首选参数	<b>Fireworks 8</b> 首选参数可更加频繁地进行自动保存。
将连续轻推分组	连续轻推现在被视为一次移动。
增强的绘图板支持	绘图板支持得到了增强，可用于“路径洗刷”工具和笔触压力敏感度。
锁定对象	在“层”面板中可锁定每个对象。

---

有关新功能的更多信息，请访问 Macromedia 网站上的 Fireworks 网页，网址为 [www.macromedia.com/cn/software/fireworks/](http://www.macromedia.com/cn/software/fireworks/)。

## 安装 Fireworks

本部分介绍如何安装 Fireworks。

请务必阅读 Macromedia 网站上的发行说明（网址为 [http://www.macromedia.com/go/fw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/fw_documentation_cn)），以获得最新的信息或说明。

### 安装 Fireworks:

1. 将 Fireworks CD 插入计算机的 CD-ROM 驱动器。
2. 执行下列操作之一：
  - 在 Windows 中，Fireworks 安装程序会自动启动。
  - 在 Macintosh 中，双击桌面上显示的 Fireworks 安装程序图标。
3. 请遵循屏幕上的指示进行操作。  
安装程序会提示您输入所需的信息。
4. 当安装程序提示时，重新启动计算机。

Macromedia Fireworks 8 包括大量的资源，可以帮助您快速学习程序并熟练地创建网页图形。

本章包含下列主题：

从何处开始.....	9
从 Fireworks 文档中获得最全面的信息 .....	9
使用 Fireworks 帮助系统.....	10

## 从何处开始

如果您是 Fireworks 的初学者，请先阅读第 13 页的第 3 章“Fireworks 基础”，然后按照教程执行。

如果您有创建网页图形的经验，请先按照本指南的教程执行，然后阅读使用 Fireworks 中的“Fireworks 基础”。

## 从 Fireworks 文档中获得最全面的信息

Fireworks 包括了大量的媒介，可以帮助您快速学习程序并熟练地创建图像。

使用 Fireworks 是 Fireworks 用户手册。您可以随时通过 Fireworks 帮助访问该手册（“帮助” > “使用 Fireworks”）。也可以通过访问 Macromedia 网站（网址为 [http://www.macromedia.com/go/fw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/fw_documentation_cn)）获得 PDF 格式的手册。

**Fireworks 入门**提供对 **Fireworks** 主要功能的交互式介绍。您可以完成涉及常见 **Fireworks** 任务的教程，这些任务包括使用绘图和编辑工具、优化图像以及创建变换图像、导航栏和其它交互元素等。您可以随时通过 **Fireworks** 帮助访问该指南（“帮助” > “**Fireworks 入门**”）。也可以通过访问 **Macromedia** 网站（网址为 [http://www.macromedia.com/go/fw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/fw_documentation_cn)）获得 PDF 格式的指南。

**Fireworks 应用程序** 包含许多帮助您使用此程序的对话框和工具提示。当您 将指针移到某个用户界面元素上时，工具提示就会出现。

**Fireworks 支持中心**（网址为 [http://www.macromedia.com/go/fireworks\\_support\\_cn](http://www.macromedia.com/go/fireworks_support_cn)）提供支持以及解决问题的信息。

**Fireworks 开发人员中心**（网址为 [http://www.macromedia.com/go/developer\\_fw\\_cn](http://www.macromedia.com/go/developer_fw_cn)）提供帮助您提高技能和学习新技能的信息。

**Fireworks 讨论组**为 **Fireworks** 用户、技术支持代表和 **Fireworks** 开发小组提供了一个活跃的交流场所。使用新闻组阅读器可转到 [news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks](http://news://forums.macromedia.com/macromedia.fireworks)。

**扩展 Fireworks** 包含有关编写 JavaScript 来自动执行 **Fireworks** 任务的信息。使用 **Fireworks** 可以解释的特殊 JavaScript 命令，您可以控制每个 **Fireworks** 命令或设置。您可以在帮助中获得本手册，也可以在 **Macromedia** 网站上下载 PDF 格式的版本。

## 使用 Fireworks 帮助系统

“帮助”菜单中的联机帮助系统提供了使用 **Fireworks** 可以执行的所有任务的详细信息。

### 访问帮助

您可以在使用 **Fireworks** 时访问联机帮助。

**打开 Fireworks 帮助：**

- 选择 “帮助” > “**Fireworks 帮助**”。

## 搜索帮助

您可以在 Fireworks 帮助中进行全文搜索。

### 搜索联机帮助 (Windows):

1. 在“Fireworks 帮助”中，单击“搜索”选项卡。
2. 在文本框中键入某个字或词组，然后单击“列出主题”。
3. 双击结果列表中的主题，可显示该主题。

### 搜索联机帮助 (Macintosh):

1. 在“Fireworks 帮助”中的“询问问题”文本框中键入某个字或词组，然后按 Enter 键。
2. 双击结果列表中的主题，可显示该主题。

提示

要搜索某个特定的词组，请将其括在双引号中。

## 使用索引

可以使用索引快速查找信息。

### 使用索引 (Windows):

1. 在“Fireworks 帮助”中，单击“索引”选项卡。
2. 在按字母顺序排列的列表中滚动到某个索引项，然后双击它以显示该索引信息。

### 使用索引 (Macintosh):

1. 在“Fireworks 帮助”中，单击目录中的“索引”链接。
2. 单击某个字母，可滚动到列表中的相应索引项。
3. 单击索引项旁边的数字，可以显示该索引信息。

提示

在文本框中键入某个关键字，可以快速滚动到相应的索引项。

## 使用“开始”页

当您启动 Fireworks 而没有打开文档时，Fireworks “开始”页出现在工作环境中。“开始”页使您可以快速访问 Fireworks 教程、最近的文件以及 Fireworks Exchange（您可以在其中将一些新能力添加到某些 Fireworks 功能中）。使用“开始”页的方式与使用网页非常类似。单击您看到的任何功能即可以使用该功能。

若要禁用“开始”页：

1. 运行 Fireworks 而不打开文档。

“开始”页即会显示。

2. 单击“不再显示此对话框”。

## 打印 Fireworks 文档

可以通过访问 Macromedia 网站（网址为

[http://www.macromedia.com/go/fw\\_documentation\\_cn](http://www.macromedia.com/go/fw_documentation_cn)）获得下列 PDF 格式的书籍：

- 使用 Fireworks
- Fireworks 入门
- 扩展 Fireworks

您可以用自己的打印机打印全部或部分 PDF 文档，或者将 PDF 文档送到复印店进行打印。

# Fireworks 基础

Macromedia Fireworks 8 是一款用来设计网页图形的多功能应用程序。您可以创建和编辑位图和矢量图像、设计网页效果（如变换图像和弹出菜单）、修剪和优化图形以减小其文件大小以及通过使重复性任务自动进行来节省时间。它所含的创新性解决方案解决了图形设计人员和网站管理员所面临的主要问题。

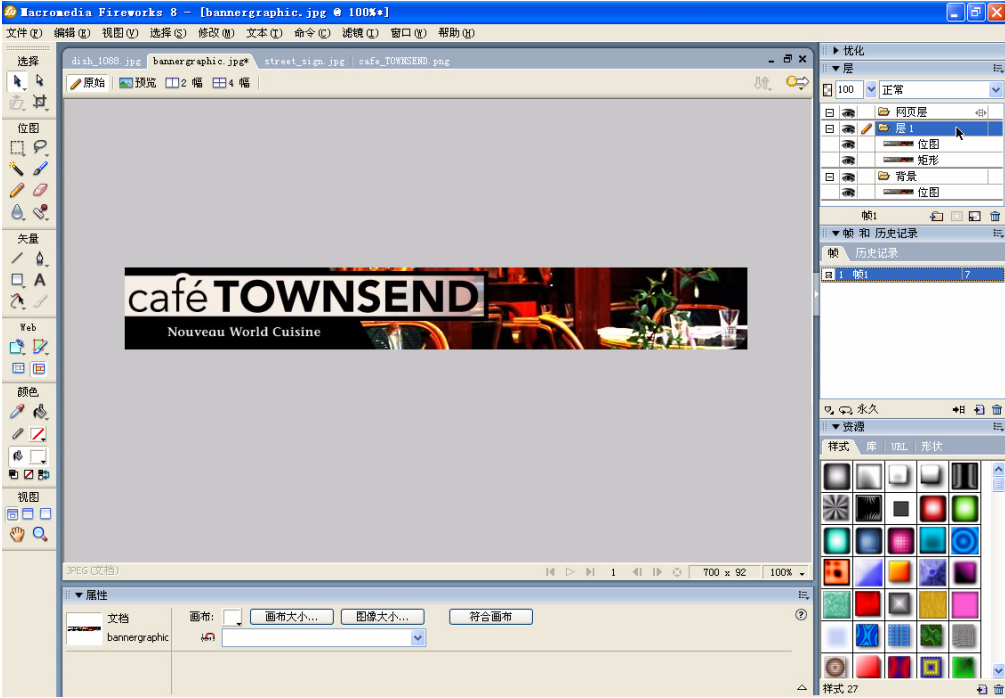
本章包含下列主题：

认识 Fireworks 工作区 .....	13
在 Fireworks 中完成基本任务 .....	21

## 认识 Fireworks 工作区

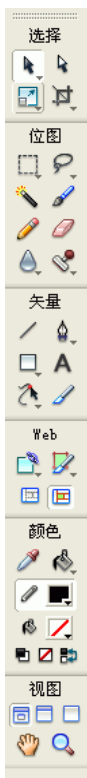
第一次在 Fireworks 中打开文档时，Fireworks 会激活工作环境，其中包括“工具”面板、“属性”检查器、菜单和其它一些面板。

“工具”面板位于屏幕的左侧，该面板分成了多个类别并用标签标明，其中包括位图、矢量和网页工具组。“属性”检查器沿着文档底部显示，它最初显示文档属性；当您选择新工具或文档中的对象时，属性也随之更改。面板最初沿屏幕右侧成组停放。



## 使用“工具”面板

“工具”面板被编排为六个类别：选择、位图、矢量、Web、颜色和视图。



## 关于位图和矢量图形

计算机以矢量或位图格式显示图形。**Fireworks** 中既包含矢量工具，又包含位图工具，并且能够打开或导入这两种格式的文件，因此了解这两种格式之间的差异将有助于您了解 **Fireworks**。

**位图图形**由排列在网格中称为“像素”的点组成。编辑位图图形时，您修改的是像素，而不是线条和曲线。位图图形与分辨率有关，这意味着描述图像的数据被固定到一个特定大小的网格中。放大位图图形将使这些像素在网格中重新进行分布，这通常会使图像的边缘呈锯齿状。

**矢量图形**使用称为“矢量”（包含颜色和位置信息）的线条和曲线呈现图像。编辑矢量图形时，您修改的是描述其形状的线条和曲线的属性。矢量图形与分辨率无关，这意味着您除了可以在分辨率不同的输出设备上显示它以外，还可以对其执行移动、调整大小、更改形状或更改颜色等操作，而不会改变其外观品质。

您可以在 **Fireworks** 的空白画布上试验位图和矢量工具，以了解两种格式的不同之处。

## 更改工具选项

当您选择一种工具时，“属性”检查器将显示工具选项。有些选项在您使用该工具工作时仍然保持显示。对于其它工具，如基本形状、“钢笔”和“直线”工具，“属性”检查器将显示所选对象的属性。有关“属性”检查器的更多信息，请参阅 **Fireworks** 帮助中的“使用属性检查器”。

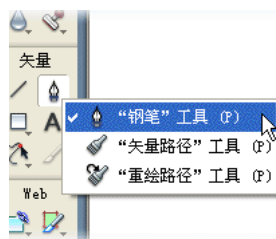
在“属性”检查器中显示您已在使用的工具的工具选项：

- 选择“选择”>“取消选择”取消对全部对象的选择。

有关特定工具选项的信息，请参阅使用 **Fireworks** 中介绍各种工具的章节。

## 从某个工具组中选择一种工具

“工具”面板中工具右下角的小三角表示它是某个工具组的一部分。例如，“矩形”工具属于基本形状工具组，该工具组还包括“圆角矩形”、“椭圆”和“多边形”基本工具，以及分隔线下面显示的所有“智能形状”工具。



从工具组中选择替代工具：

1. 单击工具图标并按下鼠标键。

出现一个包含工具图标、工具名和快捷键的弹出菜单。当前所选的工具在工具名的左侧有一个复选标记。

2. 拖动指针以高亮显示所需的工具，然后释放鼠标键。

工具出现在“工具”面板中，工具选项出现在“属性”检查器中。

# 使用“属性”检查器

“属性”检查器可用于编辑当前所选内容、工具或文档的属性。默认情况下，“属性”检查器停放在工作区的底部。



“属性”检查器可以半高方式打开，只显示两行属性，也可以全高方式打开，显示四行属性。您还可以在将“属性”检查器留在工作区中的同时将其完全折叠。

提醒

使用 Fireworks 中的大多数过程都假定“属性”检查器以全高方式显示。

## 取消停放“属性”检查器：

- 将左上角的抓取器拖动到工作区的其它部分。

## 在工作区底部停放“属性”检查器（仅适用于 Windows）：

- 将“属性”检查器上的边条拖到屏幕底部。

## 将半高的“属性”检查器展开为全高并显示附加选项：

- 单击“属性”检查器右下角的扩展箭头。
- 单击“属性”检查器右上角的图标，然后从“属性”检查器“选项”菜单中选择“全高”。

提醒

在 Windows 中，“选项”菜单仅当停放了“属性”检查器时才可用。

## 将“属性”检查器降低到半高：

- 单击“属性”检查器右下角的扩展箭头。
- 从“属性”检查器“选项”菜单中选择“半高”。

提醒

在 Windows 中，“选项”菜单仅当停放了“属性”检查器时才可用。

## 在停放“属性”检查器时将其折叠：

- 单击“属性”检查器的扩展箭头或标题。
- 从停放的“属性”检查器的“选项”菜单中选择“折叠面板组”。

有关特定“属性”检查器选项的更多信息，请参阅使用 Fireworks 中的相应章节。

## 使用面板

面板可以帮助您编辑文档中所选对象或元素的各个方面。面板可用于处理帧、层、元件等。每个面板都是可拖动的，因此您可以按自己喜欢的排列方式将面板组合到一起。

默认情况下，某些面板不会显示出来，但是如果需要，您可以显示它们。默认情况下，某些面板未与其它面板组合在一起，但如果需要，您可以将它们组合到一起。将面板组合到一起时，所有面板组的名称将出现在面板组标题栏中。不过，您可以为面板组指定任何喜欢的名称。

**“优化”面板** 可用于管理用来控制文件大小和文件类型的设置，以及处理要导出的文件或切片的调色板。

**“层”面板** 可以组织文档的结构，并且包含用于创建、删除和操作层的选项。

**“帧”面板** 包括用于创建动画的选项。

**“历史记录”面板** 列出最近使用过的命令，以便您能够快速撤消和重做命令。另外，您可以选择多个动作，然后将其作为命令保存和重新使用。有关更多信息，请参阅使用 Fireworks 中的“使用‘历史记录’面板撤消和重复多个动作”。

**“形状”面板** 包含“工具”面板中未显示的“自动形状”。

**“样式”面板** 可用于存储和重用对象的特性组合或者选择常用样式。

**“库”面板** 包含图形元件、按钮元件和动画元件。您可以轻松地将这些元件的实例从“库”面板拖到文档中。只需修改该元件即可对全部实例进行全局更改。

**“URL”面板** 可用于创建包含经常使用的 URL 的库。

**“混色器”面板**（“窗口” > “混色器”）可用于创建要添加至当前文档调色板或要应用到所选对象的新颜色。

**“样本”面板**（“窗口” > “样本”）可管理当前文档的调色板。

**“信息”面板**（“窗口” > “信息”）提供关于所选对象的尺寸以及指针在画布上移动时的精确坐标的信息。

**“行为”面板**（“窗口” > “行为”）可对行为进行管理，这些行为确定热点和切片对鼠标动作所做出的响应。

**“查找”面板**（“窗口” > “查找”）可用于在一个或多个文档中查找和替换元素，如文本、URL、字体和颜色等。

**“对齐”面板**（“窗口” > “对齐”）包含用于在画布上对齐和分布对象的控件。

**“自动形状属性”面板**（“窗口” > “自动形状属性”）可用于设置自动形状的属性。

“图像编辑”面板（“窗口” > “图像编辑”）可将照片编辑的最常用工具组合在一个面板中。

“特殊字符”面板（“窗口” > “特殊字符”）可将特殊字符直接从 Fireworks 插入到文本中，而不必从其它来源复制并粘贴这些字符。

组织面板和面板组

默认情况下，某些 Fireworks 面板停放在工作区的右侧。某些面板可形成面板组。其它面板一开始不会显示出来，但可以从“窗口”菜单中打开。您可以取消停放面板组、将面板添加到组、取消停放个别面板、重新排列停放的面板组的顺序以及折叠和关闭面板组。您还可以打开和关闭个别面板。

打开一个关闭的面板：

- 从“窗口”菜单中选择面板。

若要关闭一个面板，请执行下列操作之一：

- 从“窗口”菜单中选择面板名称。
- 在取消停放面板时，单击面板标题栏中的“关闭”按钮。

取消停放或移动面板组：

- 将左上角的面板抓取器从屏幕右侧的面板停放区拖走。

停放面板组：

- 将面板抓取器拖到面板停放区。  
当您在面板停放区拖动面板或面板组时，会有一条放置预览线或一个矩形显示它在组中的放置位置。

若要折叠或扩展面板组或面板，请执行下列操作之一：

- 单击面板组或面板的标题。

提示 “窗口”菜单中面板名称旁边的复选标记表示该面板是打开的。

提示 当折叠面板组或面板时标题栏仍然可见。

- 单击面板组或面板左上角的扩展箭头。

取消停放面板组中的面板：

- 从面板组标题栏的“选项”菜单中选择“分组方式” > “新建面板组”。（“分组方式”命令的名称随着活动面板的名称变化。）面板显示在其所属的新面板组中。

将面板停放在面板组中：

- 从面板组“选项”菜单的“分组方式”子菜单中选择面板组的名称。（“分组方式”命令的名称随着活动面板的名称变化。）

### 重命名面板组：

1. 单击面板组右上角的图标，然后从“选项”菜单中选择“重命名面板组”。
2. 输入新名称。

若要使面板回到对应于屏幕分辨率的默认位置，请执行下列操作之一：

- 选择“窗口”>“工作区布局”>“1024 x 768”。
- 选择“窗口”>“工作区布局”>“1280 x 1024”。

### 隐藏全部面板和“属性”检查器：

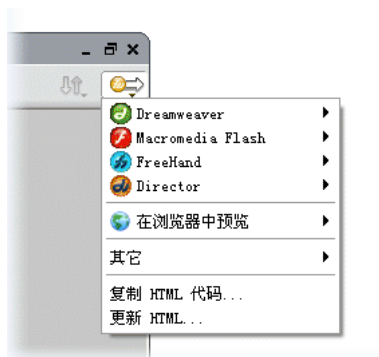
- 选择“窗口”>“隐藏面板”。若要查看隐藏的面板，请再次选择“窗口”>“隐藏面板”。

提醒

当您取消选择“隐藏面板”时，选择此命令时处于隐藏状态的面板仍保持隐藏状态。

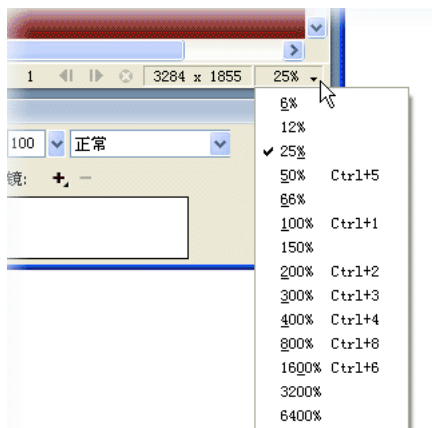
## 关于“快速导出”按钮

“快速导出”按钮可将 Fireworks 文件导出到一些 Macromedia 应用程序中，包括 Dreamweaver、Flash、Director 和 Macromedia FreeHand MX。另外，您还可以将文件导出到 Photoshop、FrontPage、Adobe GoLive 和 Illustrator，或者在所选的浏览器中预览文件。



## 浏览和查看文档

您可以控制文档的缩放比率、视图数目和显示模式。另外，您可以很容易地移动文档视图，这在您放大后不再能看到整个画布时很有用。



当文档在窗口中最大化时，可以使用文档窗口顶部的文档选项卡轻松地多个打开的文档之间进行选择。每个打开的文档都会在选项卡中显示其名称。



## 在 Fireworks 中完成基本任务

Fireworks 是一个创建、编辑和优化网页图形的多功能应用程序。本部分介绍了如何完成基本任务，例如创建、打开和保存文件。还介绍了如何将文件转换为其它格式的文件。有关更多详细信息，请参阅使用 Fireworks 中的“Fireworks 基础”。

### 关于图形文件

您可以在 Fireworks 中处理各种类型的文件。例如，开始时您可以使用 PNG 文件，然后将其另存为 JPEG 文件或 GIF 文件。您可以创建包含 JavaScript 代码的 HTML 文件。如果您想使用其它应用程序（如 Photoshop 或 Macromedia Flash）继续编辑图像，还可以将其导出或另存为特定于该应用程序的文件类型。

下面是 Fireworks 中最常用的文件类型：

**PNG**，即可移植网络图形，是 Fireworks 的本身文件格式。PNG 是一种通用的网页图形格式，可支持多达 32 位的颜色，包含透明度或 alpha 通道，并且是连续的。

**GIF**，即图形交换格式，是一种很流行的网页图形格式，可用于卡通、徽标、包含透明区域的图形以及动画。GIF 中最多包含 256 种颜色。

**JPEG**，是由 Joint Photographic Experts Group（联合图像专家组）专门为照片或增强色图像开发的图像格式。JPEG 格式最适合于数字或扫描的照片、使用纹理的图像、具有渐变颜色过渡的图像和任何需要 256 种以上颜色的图像。

有关 Fireworks 中其它文件类型的信息，请参阅使用 Fireworks 中的“选择文件类型”。

## 在 Fireworks 中创建新文件

在 Fireworks 中创建新文件时，您可以创建可移植网络图形即 PNG 文件。PNG 是 Fireworks 的本身文件格式。您可以轻松地将文件转换为其它网页图形格式，如 JPEG 或 GIF。有关更多信息，请参阅第 24 页的[“将文件转换为其它格式”](#)。

创建新文件：

1. 选择“文件”>“新建”。

“新建文档”对话框随即打开。



2. 以像素、英寸或厘米为单位输入画布宽度和高度度量值。
3. 以像素 / 英寸或像素 / 厘米为单位输入分辨率。
4. 为画布选择白、透明或自定义颜色。



使用“自定义”颜色框弹出窗口选择自定义画布颜色。

5. 单击“确定”创建新文档。

Fireworks 即可创建 PNG 文件。使用 PNG 文件作为源文件具有以下优点：

- 源 PNG 文件始终是可编辑的。即使在您将该文件导出以供在网页上使用后，仍可以返回并进行其它更改。
- 您可以在 PNG 文件中将复杂图形分割成多个切片，然后将这些切片导出为具有不同文件格式和不同优化设置的多个文件。

## 在 Fireworks 中打开文件

在 Fireworks 中，您可以很容易地打开和编辑矢量和位图图形。

打开文件：

1. 选择“文件”>“打开”。
2. 在“打开”对话框中，选择文件然后单击“打开”。

提示

若要打开文件而不覆盖前一版本，请选择“打开为‘未命名’”，然后用其它名称保存该文件。

## 在 Fireworks 中保存文件

在 Fireworks 创建图形文件之后，可以将其保存到新位置或重命名它们。

保存文件：

- 选择“文件”>“保存”。

将文件保存到新位置或重命名该文件：

1. 选择“文件”>“另存为”。
2. 在“另存为”对话框中，浏览到所需的位置或键入新文件名。
3. 单击“保存”。

## 将文件转换为其它格式

您可以轻松地将文件转换为其它网页图形格式，如 JPEG 或 GIF。

**将文件转换为新的文件格式：**

1. 选择 “文件” > “另存为”。
2. 在 “另存为” 对话框中，从 “另存为类型” 弹出菜单中选择新的文件类型。
3. 单击 “保存”。

# 教程：创建页面模型

本教程将指导您使用 Macromedia Fireworks 8 完成一些创建网页模型的基本任务。页面模型一般用于向同事及客户显示建议的页面设计。一旦设计获得认可，网页设计人员便会将模型用作创建页面的蓝图。

在本教程中，您将完成下列任务：

创建工作文件夹 .....	26
任务回顾 .....	26
创建和保存新文档 .....	28
导入和放置图像 .....	29
创建内容区域的复合 .....	30
置入文本和图像 .....	35
导出网页的图像 .....	40

# 创建工作文件夹

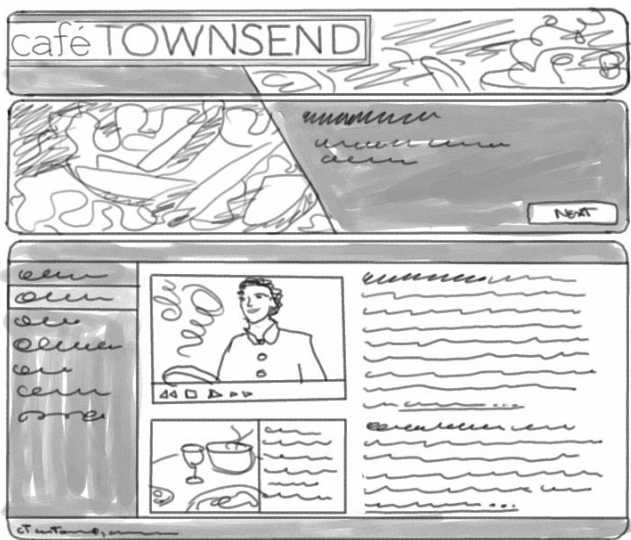
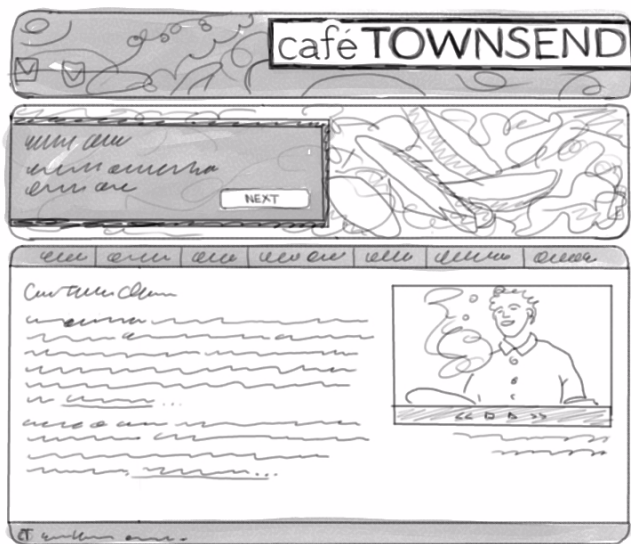
开始之前，需要创建工作文件夹，该文件夹包括在入门的教程中使用的样本文件。此任务包括以下两个方面：在硬盘上创建工作文件夹，以及将样本文件从 **Fireworks** 应用程序文件夹复制到工作文件夹。

1. 在硬盘上的某个位置创建名为 **local\_sites** 的新文件夹。例如，可以在如下位置创建名为 **local\_sites** 的文件夹：
  - (Windows) C:\Documents and Settings\ 您的用户名 \My Documents\local\_sites
  - (Macintosh) /Users/ 您的用户名 /Documents/local\_sites在 Macintosh 上，用户文件夹中已经有一个名为 **Sites** 的文件夹。不要将 **Sites** 文件夹作为本地文件夹；**Sites** 文件夹的作用在于，当将 Macintosh 用作 Web 服务器时，放置在该文件夹中的页面可以被公开访问。
2. 在硬盘的 **Fireworks** 应用程序文件夹中找到 **cafe\_townsend** 和 **global** 文件夹。如果将 **Fireworks** 安装到默认位置，则这两个文件夹的路径如下所示：
  - (Windows) C:\Program Files\Macromedia\Fireworks 8\Tutorial\_assets\
  - (Macintosh) /Applications/Macromedia Fireworks 8/Tutorial\_assets/
3. 将 **cafe\_townsend** 和 **global** 文件夹复制到 **local\_sites** 文件夹中。

## 任务回顾

Café Townsend 是一家虚构的餐厅，它雇用您的团队设计并建立他们的网站。在项目的早期规划阶段，您的团队成员与 **Cafe Townsend** 代表共同探讨了有关此网站的观点。在会议期间，您的团队在餐巾纸上草拟了多种可能的设计（此会议是在 **Cafe Townsend** 的一家餐厅中举行的）。

当团队返回到办公室时，他们告诉您客户特别喜欢在下列餐巾纸草图中体现的两个设计：



您的任务是创建第二个设计的页面模型，以便向这些客户进行展示。该模型看起来就如同真实的网页，但它没有真实网页的功能。


# 创建和保存新文档

预览了完整的页面模型后，您将准备开始此项目。

- 1. 在 Fireworks 中，选择“文件” > “新建”。
  - 2. 在“新建文档”对话框中，输入宽度值 **700**，高度值 **600**。确保这两个值的测量单位均为像素。
  - 3. 将“画布颜色”设为“自定义”，然后从自定义颜色菜单中选择黑色。
- “新建文档”对话框的外观应如下所示：



- 4. 单击“确定”创建文档。
- 即会出现一个文档窗口，标题栏中显示“未命名-1.png” (Windows) 或 Untitled-1 (Macintosh)。
- 如果文档窗口未最大化，也就是说它没有填满屏幕的中心区域，则请单击文档窗口顶部的“最大化”按钮 (Windows) 或缩放框 (Macintosh)，以将其最大化。这样，您就有足够的空间来工作了。
- 5. 选择“文件” > “保存”，然后浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
  - 6. 将该文件命名为 **homepage-mockup**。

 在 Macintosh 上，如果尚未选定“添加文件扩展名”选项，请选择它。

- 7. 单击“保存”。
- 标题栏中显示具有 .png 扩展名的新文件名。PNG 是 Fireworks 的本身文件格式。该 PNG 文件即为源文件。您在 Fireworks 中所做的所有工作均在该文件中进行。在本教程的最后，您将学习如何将文档导出为另一种格式，以用于网页。

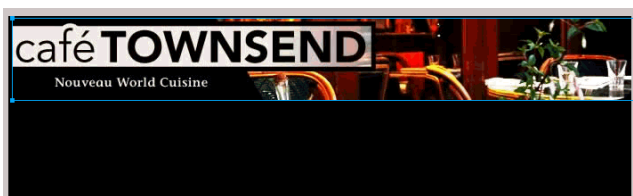
# 导入和放置图像

下一步，您将导入图像并将它们放置到 **Fireworks** 画布上，以查看这些图像是否适合最终的网页。

## 导入横幅图形

您拥有的横幅图形是您将在实际页面上使用的横幅的模型。您将在[第 53 页的“教程：创建页面横幅”](#)中制作横幅的最终版本。

1. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
2. 选择 banner-mockup.jpg，然后单击“打开”。  
此时会显示插入指针，指示要将图形左上角放置到的位置。
3. 将指针与画布的左上角对齐，然后单击，以插入横幅图形。  
此时会显示四周带有蓝色框的横幅图形，表明该图形是当前所选的对象。



4. 使用键盘上的箭头键将该横幅图形与画布的顶端准确对齐。  
如果在“属性”检查器中该横幅的 X 轴和 Y 轴坐标值均为 0，则表明已正确对齐了该图形。“属性”检查器位于文档窗口的底部。如果看不到“属性”检查器，请选择“窗口”>“属性”。
5. 单击所选横幅图形以外的任何位置，以取消选择它。
6. 保存所做的工作。

## 导入幻灯片放映占位符图像

下一步，导入占位符图像，此图像表示最终网页上显示的基于 **Flash** 的照片幻灯片放映的大小和位置。占位符图像在表现合成元素将如何显示方面起到了非常重要的作用，它使您无需适应大型文件或构建采用最终形式的复杂元素。

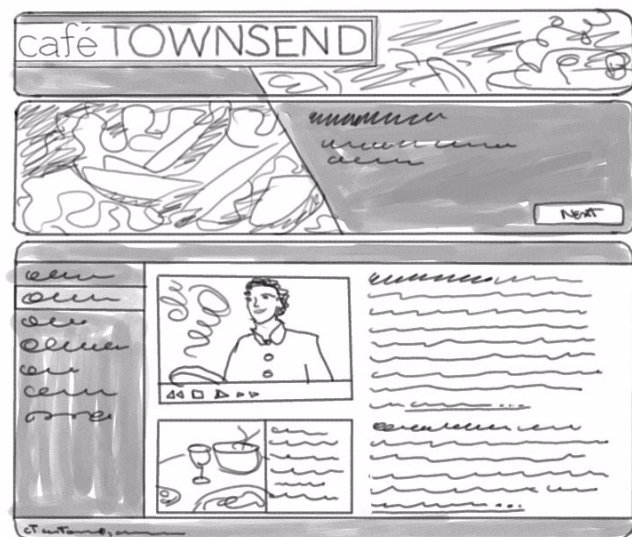
1. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
2. 双击 slideshow-placeholder.jpg。

3. 将插入指针放置在距先前导入的横幅图形下方约 6 像素的位置，然后单击，以插入幻灯片放映占位符。
4. 在此占位符图像仍处于选定状态时，使用键盘上的箭头键调整它在画布上的位置。  
如果在“属性”检查器中该占位符图像的 X 轴和 Y 轴坐标值分别为 0 和 98，则表明已正确对齐了该图像。
5. 在所选图像以外的任何位置单击以取消选择它。
6. 保存所做的工作。

## 创建内容区域的复合

现在，您将准备创建网页内容区域的模型。您将绘制 **Fireworks** 矢量对象，以便以图形方式表示此网页的区域。

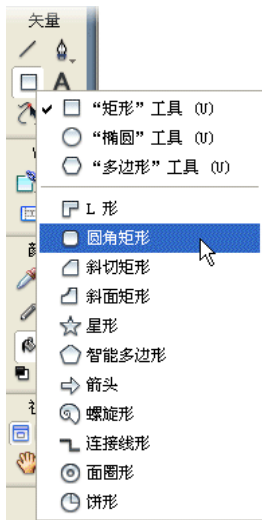
在开始前，您要先回顾一下餐巾纸上的草图，以便唤起对此设计的回忆。



# 创建和编辑圆角矩形

要创建的第一个对象是表示内容区域顶部和底部栏的圆角矩形。您决定创建一个定义内容区域总范围的圆角矩形。

- 1. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“圆角矩形”工具。  
“圆角矩形”工具是一种形状工具。单击形状图标上的扩展图标，以选择它。



- 2. 在文档窗口中，将十字型指针定位在画布上，并向右下方拖动以创建一个形状。  
可以在画布上的任何位置绘制此圆角矩形。不要担心此时的大小和位置；您将在此过程的稍后阶段调整它的大小和位置。
- 3. 释放鼠标按钮后，将在您定义的区域中显示一个圆角矩形，并且该矩形处于选定状态。

当对象被选定时您可以看出来，因为这时它会显示蓝色的角点。大多数对象的外边缘还以蓝色高亮显示，但矩形除外。圆角矩形形状还带有显示为黄色菱形的控制点。这些控制点使您可以更改圆角矩形的大小和圆角值。

4. 当圆角矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器中，单击颜料桶图标旁的“填充颜色”框。
- “填充颜色”弹出窗口打开。



5. 在窗口顶部的文本框中键入 **6B1101**，然后按 **Enter** 键。
6. 单击铅笔图标旁的“笔触颜色”框，然后单击“笔触颜色”弹出窗口顶部的“透明”按钮。（它在默认情况下应处于选定状态。）

现在，圆角矩形具有暗红色的填充色且无笔触。

下一步，您需要调整此圆角矩形的大小和位置。您决定使用“属性”检查器来准确执行这一操作。

1. 当此圆角矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器的宽度框 (W) 中，键入 **700**，在高度框 (H) 中，键入 **340**，对于 X 轴位置，键入 **0**，对于 Y 轴位置，键入 **255**，然后按 **Enter** 键，以应用最后的值。



**并** Y 轴位置仅为近似值。或者，也可以使用箭头键向上或向下推动此圆角矩形，直至其距幻灯片放映占位符图像下方大约 **6** 像素即可。

在调整了圆角矩形的大小后，您注意到圆形边缘发生了扭曲。您要对其进行调整，以创建适当的圆角。

圆角矩形是一个 **Fireworks** 自动形状，因此您可以使用“自动形状属性”面板来调整边角的圆度。

1. 当此圆角矩形仍处于选定状态时，通过选择“窗口”>“自动形状属性”（不是“窗口”>“自动形状”）来打开“自动形状属性”面板。
2. 为第一个边角的圆度输入 **20**，然后按 **Enter** 键。

由于值是锁定的，因此更改一个圆度值将更改所有其它值。



同时，**Fireworks** 将调整画布上形状的边角。

3. 关闭“自动形状属性”面板，然后单击画布以外的任何位置，以取消选定该圆角矩形。
4. 保存所做的工作。

## 创建导航侧栏区域

下一步，您决定创建一个定义此网页导航侧栏的矩形。

1. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“矩形”工具。
2. 将十字型指针定位在先前绘制的圆角矩形上，并向右下方拖动，以便为侧栏创建一个垂直矩形。

可以在画布上的任何位置绘制此矩形。稍后您将调整其大小和位置。

释放鼠标按钮后，在您定义的区域中将显示一个矩形，并且该矩形处于选定状态。

下一步，您需要为此矩形填充橙色。

1. 当该矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器中，单击颜料桶图标旁的“填充颜色”框。  
“填充颜色”弹出窗口打开。
2. 在窗口顶部的文本框中键入 **A3210A**，然后按 **Enter** 键。
3. 单击铅笔图标旁的“笔触颜色”框，然后单击“笔触颜色”弹出窗口顶部的“透明”按钮。

现在，此矩形具有橙色填充色且无笔触。

下一步，您需要调整此圆角矩形的大小和位置。您决定使用“属性”检查器来准确执行这一操作。

1. 当此矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器的宽度框 (W) 中，键入 **140**，在高度框 (H) 中，键入 **295**，对于 X 轴位置，键入 **0**，对于 Y 轴位置，键入 **278**，然后按 **Enter** 键，以应用最后的值。

提醒

Y 轴位置仅为近似值。您可以使用箭头键向上或向下推动此圆角矩形，直至它在先前绘制的圆角矩形的垂直方向上居中。这两个对象的高度之差为 45 像素，因此橙色矩形的顶端应在暗红色圆角矩形顶端下方 22 或 23 像素处。

2. 保存所做的工作。

## 创建复制区域

最后，您需要创建一个用于表示此网页的文本的灰白色矩形。

1. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“矩形”工具。
2. 将十字型指针定位在先前创建的圆角矩形上，并向右下方拖动，以便为复制区域创建一个水平矩形。

可以在画布上的任何位置绘制此矩形。稍后您将调整其大小和位置。

释放鼠标按钮后，在您定义的区域中将显示一个矩形，并且该矩形处于选定状态。

现在，您需要为此矩形填充灰白色。

1. 当该矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器中，单击颜料桶图标旁的“填充颜色”框。  
“填充颜色”弹出窗口打开。
2. 在窗口顶部的文本框中键入 **F7EEDF**，然后按 **Enter** 键。
3. 单击铅笔图标旁的“笔触颜色”框，然后单击“笔触颜色”弹出窗口顶部的“透明”按钮。

现在，此矩形具有灰白色填充色且无笔触。

下一步，您需要调整此圆角矩形的大小和位置。您决定使用“属性”检查器来准确执行这一操作。

- 1. 当此矩形仍处于选定状态时，在“属性”检查器的宽度框 (W) 中，键入 **560**，在高度框 (H) 中，键入 **295**，对于 X 轴位置，键入 **140**，对于 Y 轴位置，键入 **278**，然后按 **Enter** 键，应用最后的值。

并排

Y 轴位置应与侧栏矩形的 Y 轴位置相同。

## 置入文本和图像

创建了内容区域的模型后，您决定创建一些表示内容和导航链接的文本框，然后导入表示内容区域其它功能的图像。

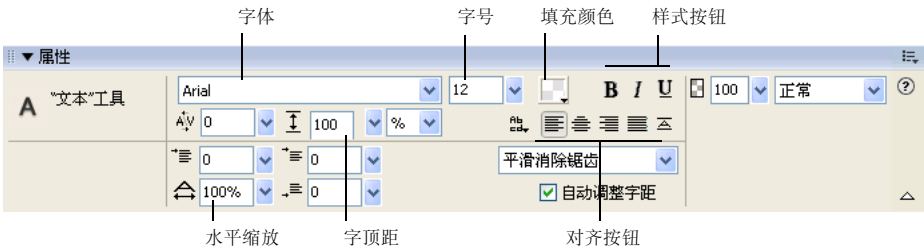
### 置入链接的占位符文本

要创建的第一个元素是表示导航链接的文本。

- 1. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“文本”工具，并将指针移到文档窗口上。



指针变成 I 型指针，并且“属性”检查器显示出文本属性。



- 2. 在“属性”检查器中，设置下列工具属性：
  - 从“字体”弹出菜单中选择“TrebuchetMS”。

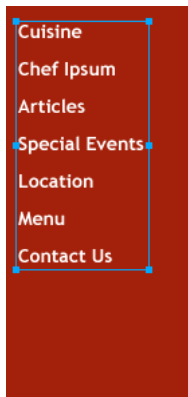
并排

如果没有 TrebuchetMS，请选择 Verdana 或类似字体。

- 单击“粗体”按钮。
- 输入 **14** 作为字号。
- 消除锯齿级别选择“平滑消除锯齿”。

- 单击字号菜单旁的“颜色”图标，选择白色样本。
  - 单击“左对齐”按钮。
  - 在垂直双箭头图标旁的字顶距百分比框中，输入 **200**。
3. 当指针为 **I** 型时，在侧栏矩形左上角附近单击。
- 此步骤将创建一个空的文本块。
4. 在此文本块中键入 **Cuisine**，然后按 **Enter** 换行。
- 键入时文本块将随之变宽。
5. 键入下列各项，键入每一项后按 **Enter** 换行：
- Chef Ipsum
  - Articles
  - Special Events
  - Location
  - Menu
  - Contact Us

完成此步骤后，您就得到了表示导航链接的文本块。

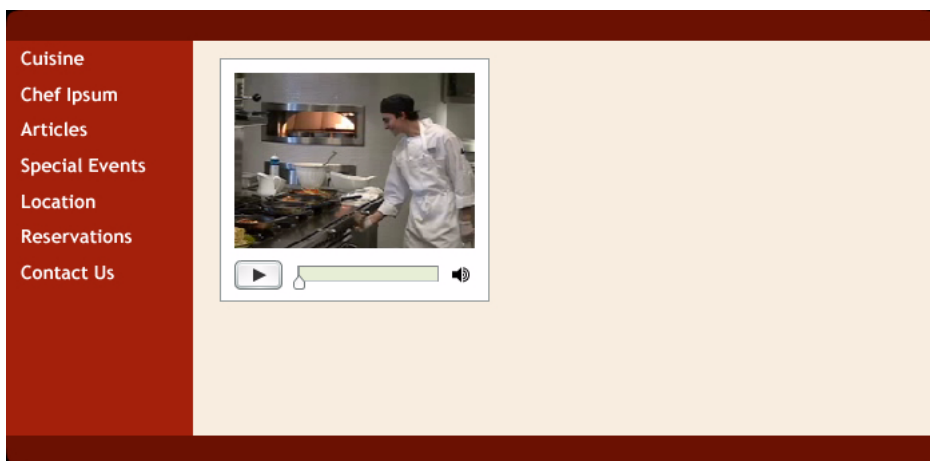


6. 单击“工具”面板的“指针”工具，以取消选定此文本框。
7. 保存所做的工作。

## 置入视频的占位符图像

下一步，您将在主内容区域中添加一个占位符图像，表示要在最终网页上运行的视频。请参阅第 26 页的“任务回顾”。

1. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
2. 选择 video-placeholder.jpg，然后单击“打开”。
3. 将插入指针定位在距灰白色复制区域左上角的右下方约 6 像素的位置，然后单击，以插入该图像。



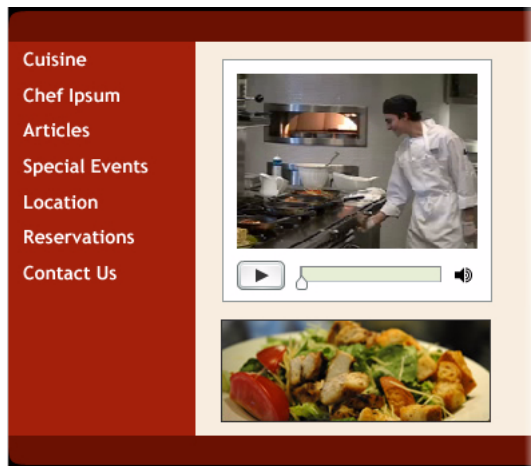
4. 在此占位符图像仍处于选定状态时，使用键盘上的箭头键调整它的位置。
5. 在所选图像以外的任何位置单击以取消选择它。
6. 保存所做的工作。

## 置入特色项的占位符图像

下一步，您将在主内容区域中添加一个占位符图像，表示在最终网页上显示的特色菜单项。请参阅第 26 页的“任务回顾”。

1. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
2. 选择 feature-placeholder.jpg，然后单击“打开”。
3. 将插入指针定位在距视频占位符图像下方约 6 像素的位置，然后单击，以插入该图像。

4. 在此占位符图像仍处于选定状态时，使用键盘上的箭头键调整它的位置。  
您希望定位该图像，以使其左边缘与视频占位符图像的左边缘对齐。



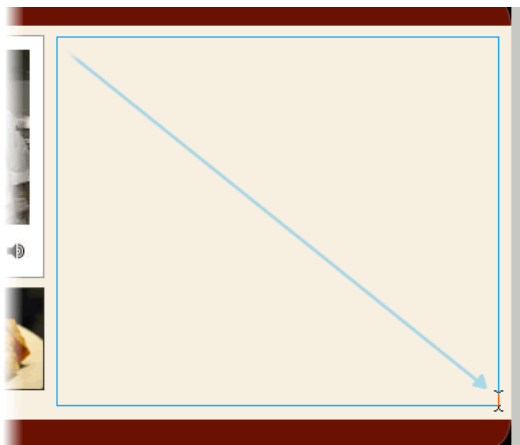
5. 在所选图像以外的任何位置单击以取消选择它。
6. 保存所做的工作。

## 添加页面副本的占位符文本

最后，您将绘制一个空文本框，然后将一些占位符文本导入其中，以表示此页面副本。

1. 在“工具”面板的“矢量”部分中，选择“文本”工具。
2. 在“属性”检查器中，设置下列工具属性：
  - 从“字体”弹出菜单选择“Verdana”。
  - 输入 **11** 作为字号。
  - 确保没有选定“粗体”按钮。
  - 单击“颜色”框，在“颜色”窗口顶部的文本框中键入 **240E0A**，然后按 **Enter** 键。
  - 在垂直双箭头图标旁的字顶距百分比框中，输入 **200**。

3. 将 I 型指针定位在距视频占位符图像右上角 6 像素的位置，然后向右下角拖动，以绘制文本框。  
确保所有侧边上均有约 6 像素的边距。



4. 在该文本框中键入或粘贴约两段的占位符文本。  
由于该文本表示放置此网页的文本的位置，因此不需要说明任何内容。您可以粘贴如下文件夹下的 `loremipsum.txt` 文件中的文本：  
`local_sites/cafe_townsend/fireworks_assets/`

现在，您已经创建了基本文本块。您决定修改一些文本，以使段落开头的文本高亮显示，而每个段落的结尾文本则模拟成链接。

1. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“文本”工具，然后选择第一段的前三个字。
2. 在“属性”检查器中，执行下列操作：
  - 单击“粗体”按钮。
  - 单击“颜色”框，在“颜色”窗口顶部的文本框中键入 `6B1101`，然后按 `Enter` 键。
3. 对第二段的前三个字重复这些步骤。

现在，您将在每段结尾处添加一行文本，并使其看起来像 Web 链接。

1. 在第一段的结尾处单击 I 型指针，然后按键盘上的空格键。
2. 键入 **Learn more**，然后选择您刚键入的文本。

3. 在“属性”检查器中，执行下列操作：
  - 单击“下划线”按钮。
  - 单击“颜色”框，在“颜色”窗口顶部的文本框中键入 **32596E**，然后按 **Enter** 键。
4. 在第二段的结尾处单击 I 型指针，然后按键盘上的空格键。
5. 键入 **Make a reservation**，然后选择您刚键入的文本。
6. 在“属性”检查器中，执行下列操作：
  - 单击“下划线”按钮。
  - 单击“颜色”框，在“颜色”窗口顶部的文本框中键入 **32596E**，然后按 **Enter** 键。
7. 单击“工具”面板的“指针”工具，以取消选定该文本。
8. 保存所做的工作。

## 导出网页的图像

创建的 Cafe Townsend 主页的模型应如下所示：



下一步，您决定将 PNG 文件导出为 JPEG 文件，以便在内部网站上显示或通过电子邮件发送给您的同事或客户。

- 1. 选择 “文件” > “图像预览”。



- 2. 在 “格式” 弹出菜单中，选择 “JPEG”。
- 3. 在 “品质” 文本框中，键入 90，或使用 “品质” 滑块。

由于此图像不会在公共网页上使用，因此不需要考虑文件大小和下载时间。否则，品质设置为 90 可能太高。

在预览图像上方的区域中，您可以查看您的设置如何影响文件大小和下载时间。

- 4. 单击 “导出”。

“导出” 对话框出现。

- 5. 浏览到如下文件夹：

local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/

- 6. 单击 “导出”。

Fireworks 会在 fireworks\_assets 文件夹中创建页面模型的 JPEG 版本。您的 PNG 文件仍存在，您应使用它来编辑模型，以便根据反馈进行修改。完成每次修订后，请再次将其导出。

在本教程中，您完成了页面模型。您学会了创建和保存 **Fireworks** 文件、导入和置入图像、绘制矢量形状、置入文本和图像，以及导出图像。

有关本教程中涉及的任何功能的详细信息以及 **Fireworks** 其它功能的信息，请参阅 “使用 **Fireworks**”。

# 教程：处理照片

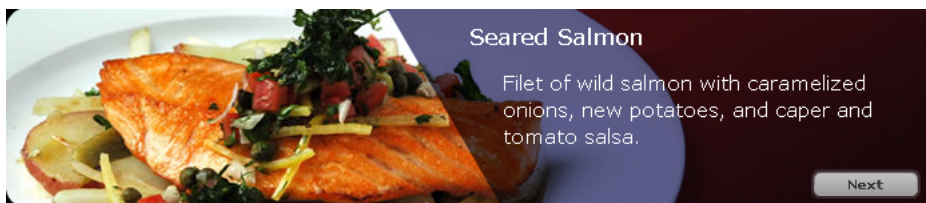
本教程将指导您使用 Macromedia Fireworks 8 完成一些优化照片的基本任务。您将学习如何对文件进行批量处理，以及创作并导出一组图像。

在本教程中，您将完成下列任务：

任务回顾 .....	43
批量处理大型图像文件 .....	44
创作图像 .....	45
预览和导出图像 .....	49
查看最终的优化图像 .....	51

## 任务回顾

根据您前面创建的模型页，Cafe Townsend 网站将包括基于 Flash 的照片幻灯片放映。



将提供给您 6 张有关餐厅菜单中菜肴的数码照片。您的任务是准备幻灯片放映的图像。这些图像不仅需要具有良好的品质，而且其大小应该足够的小，以便于快速下载。而且，每个图像的大小必须是 700 像素 x 150 像素，以符合幻灯片放映的尺寸。



有关在 Flash 中创建幻灯片放映的教程，请参阅 Macromedia Flash 8 教程。

# 批量处理大型图像文件

如果图像文件来源于数码相机，则您可能无法直接将图像用作网页图形。图像的大小和分辨率太大。您可能还要更改构图，从而仅使用照片的某些部分。

如果要对所有的图像文件进行同样的调整，您可对这些图像文件进行批量处理，以减少打开和修改每个文件所耗费的时间。

在 **Cafe Townsend** 项目中，您决定要对从数码相机下载的 6 个 JPEG 文件进行批量处理。您要对所有文件执行下列操作：

- 由于这些图像具有不同的尺寸，因此您要调整它们的大小，使它们具有同样的宽度。
- 由于文件名无法提供更多的信息，因此您要为文件名添加 “dish\_” 前缀以更好地描述这些图像。

第一步是选择要处理的文件。

如果您还没有创建工作文件夹，则必须在开始之前创建一个。有关说明，请参阅第 26 页的 “创建工作文件夹”。

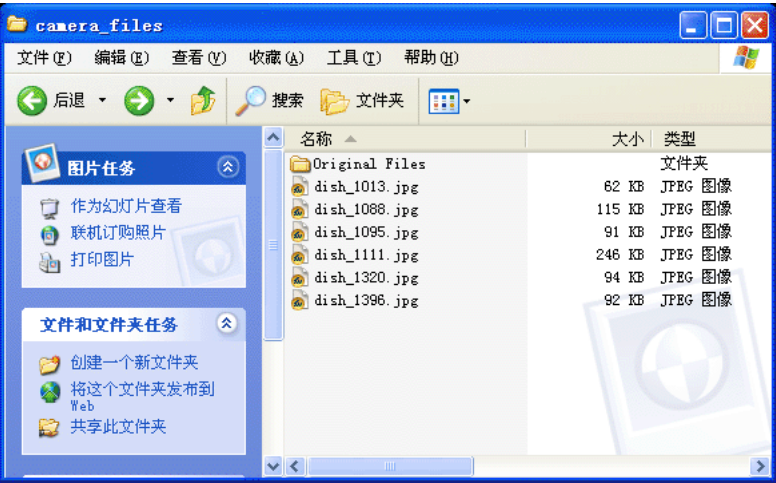
1. 在 **Fireworks** 中，选择 “文件” > “批处理”。
- “批次” 对话框出现。
2. 浏览到硬盘中的如下文件夹：  
`local_sites/cafe_townsend/fireworks_assets/camera_files`  
该文件夹中包含从数码相机下载的 6 个 JPEG 图像。
  3. 要快速选择批处理的所有文件，请单击 “添加全部”，然后单击 “继续”。
- “批处理” 对话框出现。在此对话框中，您可以指定要对一批文件执行的操作。在本例中，您要对文件进行缩放和重命名操作。
4. 在 “批次选项” 下，选择 “缩放”，然后单击 “添加” 将该操作包括在批处理过程中。
  5. 在对话框底部的 “缩放” 框中，从列表中选择 “缩放到大小”，然后设置大小尺寸，如下所示：
- 在宽度框中键入 **750**。
  - 在高度框中，从列表中选择 “变量”。



- 6. 在“批次选项”下，选择“重命名”，然后单击“添加”将该操作包括在批处理过程中。
- 7. 在对话框底部的“重命名”框中，选择“添加前缀”选项，然后在文本框中输入 **dish\_**。
- 8. 单击“继续”进入下一屏幕。
- 9. 请确保已选择“与原始文件位置相同”，然后单击“批次”开始执行批处理过程。

Fireworks 会缩放所有的图像，并在每个文件名中添加 **dish\_** 前缀。当系统提示您时，请单击“确定”结束该过程。

当查看 **camera\_files** 文件夹中的文件时，您会注意到 Fireworks 已将原始图像文件放入名为 **Original Files** 的文件夹中。您还会注意到缩放操作已显著地减小了文件的大小。



## 创作图像

下一步是创作在幻灯片放映中显示的图像。为符合幻灯片放映的大小尺寸，每个图像必须是 700 像素 x 150 像素。但是，由于批处理的每个图像都超过了幻灯片放映的尺寸，因此您必须从每个较大的图像中选择或创作能够引人注意的 700 x 150 图像。

一种方法是打开、裁切并导出每个图像。但是，您决定要采取一种更有效的方法：创建一个容纳所有 6 个图像的单个图像文件，同时还使您可以创作和导出图像。

在学习本教程的过程中，您可能会发现撤销所做的更改很有用。**Fireworks** 可以撤销您最近所做的几次更改，具体的次数取决于您在“首选参数”中设置的撤销次数。要撤销最近的更改，请选择“编辑”>“撤销”。

首先要创建图像源文件。在下一部分中，您将向该文件中添加帧并在每个帧中放置图像，最后创作图像。然后，您将通过一个操作导出所有的 6 个图像。

1. 在 **Fireworks** 中，选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，输入宽度值 **700**，高度值 **150**。  
确保这两个值的测量单位均为像素。
3. 将画布颜色设置为“白色”，然后单击“确定”以创建图像源文件。
4. 如果文档窗口未最大化，也就是说它没有填满屏幕的中心区域，则请单击文档窗口顶部的“最大化”按钮 (**Windows**) 或缩放框 (**Macintosh**)，以将其最大化。这样，您就有足够的空间来工作了。
5. 选择“文件”>“保存”。
6. 浏览到硬盘中的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
7. 将该文件命名为 **ImageSource.png**，然后单击“保存”。

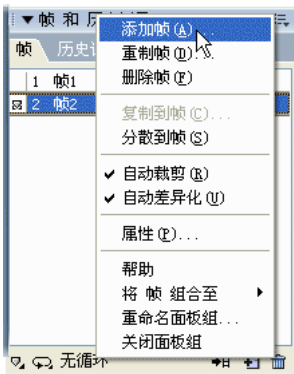
在完成本教程期间，请记住经常通过选择“文件”>“保存”来保存您的工作。

## 创建和命名帧

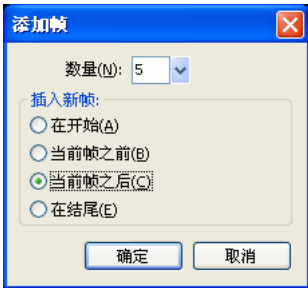
接下来，您将在 **ImageSource.png** 文件中创建几个帧，用于容纳您先前处理的图像文件。

帧是 **Fireworks** 的一项功能，通常用于创建动画和变换图像。在本例中，您将使用帧容纳各个照片，然后将它们一次导出到单独的文件中。

1. 确保在 **Fireworks** 中打开了 **ImageSource.png** 文件。
2. 选择“窗口”>“帧”，以打开“帧”面板。
3. 单击面板右上角的上下文菜单，然后选择“添加帧”。



4. 在“添加帧”对话框中，输入 5 作为新增的帧数，确保选定了“当前帧之后”选项，然后单击“确定”。



Fireworks 将在现有帧之后添加 5 个新帧，使帧的总数达到 6 个。

帧 和 历史记录		
帧 历史记录		
1	帧1	7
2	帧2	7
3	帧3	7
4	帧4	7
5	帧5	7

默认情况下，Fireworks 将这些新帧命名为“第 2 帧”、“第 3 帧”，依此类推。您要重命名帧，以便反映将在本教程的后面导出的图像的文件名。

5. 在“帧”面板中，双击“第 1 帧”。
6. 在出现的文本框中键入图像 0，然后按 Enter 键以接受新名称。

提醒

负责创建幻灯片放映的 Flash 开发人员出于编码的原因已要求您从 0 开始进行编号。

7. 继续将其余帧命名为图像 1、图像 2，依此类推。

当您在教程的后面导出图像时，Fireworks 会用帧名称自动命名导出的文件。

8. 保存所做的工作。

## 在每个帧中置入和创作图像

现在您已创建了 6 个帧，您要将先前处理的文件导入到每个帧中。在导入后，您可以通过在画布上拖动图像轻松地对它进行创作。通过使用帧来存储和处理图像，您还可以按照所需的文件设置将它们一次全部导出。

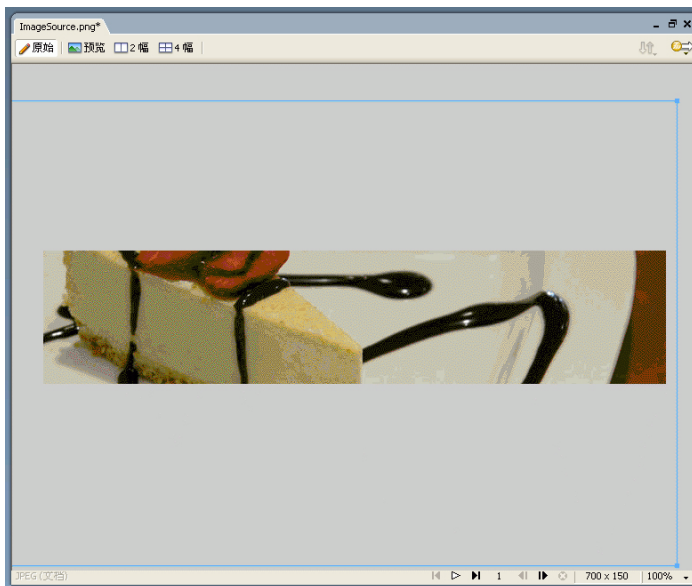
1. 在“帧”面板中，选择第一帧。
2. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
`local_sites/cafe_townsend/fireworks_assets/camera_files`
3. 选择 `dish_1013.jpg`，然后单击“打开”。
4. 如下图所示，将插入指针紧挨着画布外侧与画布的左上角对齐，然后单击以插入图像。



图像出现在画布上并被选定。

图像上的蓝色轮廓表示图像比画布大。您无需裁切图像，而是可以移动图像，直到所需的图像部分显示在画布创建的“窗口”中。当您在本教程的后面导出该图像时，图像会被裁切，这样它的高度和宽度将与画布大小（700 x 150 像素）匹配。

5. 要创作图像，请拖动它直到所需部分显示在画布创建的窗口中。

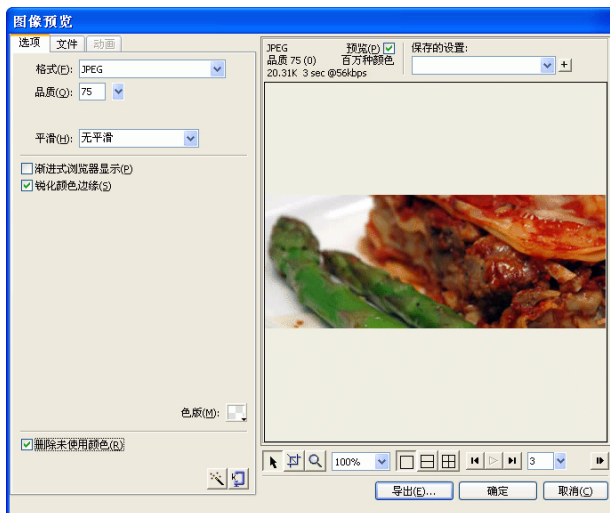


6. 在所选图像以外的任何位置单击以取消选择它。
7. 对其余的 5 个图像重复步骤 1 到步骤 6，在导入每个图像之前，确保选择新的空白帧。
8. 保存所做的工作。

## 预览和导出图像

图像源文件现在包含 6 个帧，每帧有一个图像。通过将图像放置在帧中，您可以按照所需的文件设置将它们一次全部导出，如下所述。

1. 选择“文件”>“图像预览”。



2. 在“图像预览”对话框中，执行下列操作：
  - 在“格式”弹出菜单中，选择“JPEG”。

JPEG 格式最适合于数字或扫描的照片、使用纹理的图像、具有渐变颜色过渡的图像和任何需要 256 种以上颜色的图像。有关格式选项的更多信息，请参阅第 21 页的“关于图形文件”。
  - 在“品质”文本框中，键入 75，或使用“品质”滑块。
  - 选择“锐化颜色边缘”选项。
  - 单击“导出”。
3. 在出现的“导出”对话框中，浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/images/
4. 选择“导出”弹出菜单中的“帧到文件”。
5. 确保未选择“修剪图像”。
6. 单击“导出”。

Fireworks 会将每帧以单独的图像文件形式导出到 images 文件夹中，并且使用帧的名称作为图像文件的名称。

# 查看最终的优化图像

在导出图像之后，您可以在 **Fireworks** 中打开它们以查看外观。

您会注意到以下情况：

- 所有的图像都被裁切，以显示在您将图像放置到画布上时创建的构图。
- 所有图像都统一为 700 像素宽、150 像素高，分辨率都是每英寸 72 像素。

以下表格显示最终图像与数码相机创建的原始 JPEG 文件之间的差异：

原始数码相机文件		
文件名	文件尺寸	文件大小
1013.jpg	1679 x 1170 像素	402K
1088.jpg	2920 x 1876 像素	1732K
1095.jpg	2063 x 1444 像素	753K
1111.jpg	3040 x 1840 像素	2831K
1320.jpg	3284 x 1855 像素	1364K
1396.jpg	3346 x 2000 像素	1435K

最终图像		
文件名	文件尺寸	文件大小
图像 0	700 x 150 像素	12K
图像 1	700 x 150 像素	16K
图像 2	700 x 150 像素	23K
图像 3	700 x 150 像素	19K
图像 4	700 x 150 像素	21K
图像 5	700 x 150 像素	14K

最终图像具有所需的统一尺寸，并且文件大小要小得多，这对于公共网站是至关重要的。

在本教程中，您学习了如何批量处理大型图像文件、创建和命名帧、在帧上放置图像以及如何预览和导出文件。有关本教程中涉及的任何功能的详细信息以及 **Fireworks** 其它功能的信息，请参阅 “使用 **Fireworks**”。



# 教程：创建页面横幅

本教程将指导您使用 Macromedia Fireworks 8 完成设计页面横幅的任务。  
您将学习导入图像资源，使用层、形状、蒙版和文本，以及优化和导出完成的横幅图形。

在本教程中，您将完成下列任务：

任务回顾 .....	53
添加背景并放置徽标 .....	54
通过层组织对象 .....	58
为徽标创建对比背景 .....	59
为横幅创建轮廓线 .....	63
创建倾斜边缘效果 .....	64
为横幅添加标语 .....	66
导出优化的图像文件 .....	66

## 任务回顾

在 Cafe Townsend 项目的规划阶段，我们已经讨论过几种可能的横幅图形设计方案。下面是 Cafe Townsend 代表批准的设计草图：



您将获得一组资源。您的任务是根据设计草图为该网站创建最终的横幅文件。

## 添加背景并放置徽标

在为横幅创建新的 PNG 文件之后，您需要导入照片作为图形的背景图像。

此外，还需要导入 Cafe Townsend 的徽标。

首先，您要为横幅创建新的 PNG 文件。

如果您还没有创建工作文件夹，则必须在开始之前创建一个。有关说明，请参阅第 26 页的“创建工作文件夹”。

1. 在 Fireworks 中，选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，执行下列操作：
  - 输入 **700** 作为宽度，输入 **92** 作为高度。确保这两个值的测量单位均为像素。
  - 将画布颜色设置为“自定义”，然后从自定义颜色菜单中选择黑色。
3. 单击“确定”创建文档。

如果文档窗口未最大化，也就是说它没有填满屏幕的中心区域，则请单击文档窗口顶部的“最大化”按钮 (Windows) 或缩放框 (Macintosh)，以将其最大化。这样，您就有足够的空间来工作了。

4. 选择“文件”>“保存”，然后浏览到硬盘上的如下文件夹：

local\_sites/cafe\_townsend/images/

5. 将该文件命名为 **banner\_graphic.png**。



在 Macintosh 上，如果尚未选定“添加文件扩展名”选项，请选择它。

6. 单击“保存”。

## 导入背景图像

横幅图形的背景是 Cafe Townsend 餐厅的室内照片。您需要将照片导入文档，然后调整它的大小以适合横幅的尺寸。

1. 在 Fireworks 中打开 banner\_graphic.png 文件，选择“文件”>“导入”，然后浏览到硬盘上的如下文件夹：

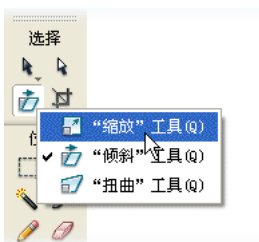
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
2. 选择 cafePhoto.jpg 并单击“打开”。

3. 如下图所示，将插入指针与画布的左上角对齐，然后单击以插入图像。

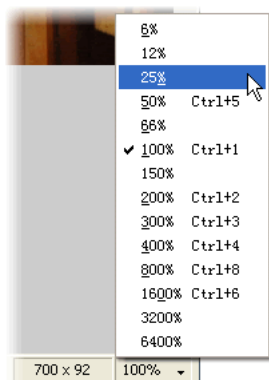


图像出现在画布上并被选定。图像上的蓝色轮廓表示图像比画布大。要使图像达到所需的大小和位置，您可以缩放照片并调整其位置。

4. 当图像仍处于选定状态时，在“工具”面板中选择“缩放”工具（或按 Q）。

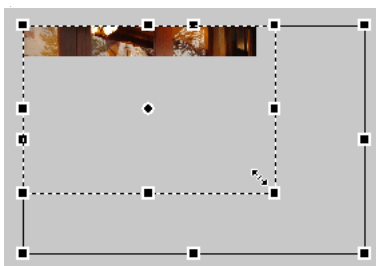


5. 通过使用文档窗口右下角的缩放比率弹出菜单来缩小显示比例以查看整张照片。

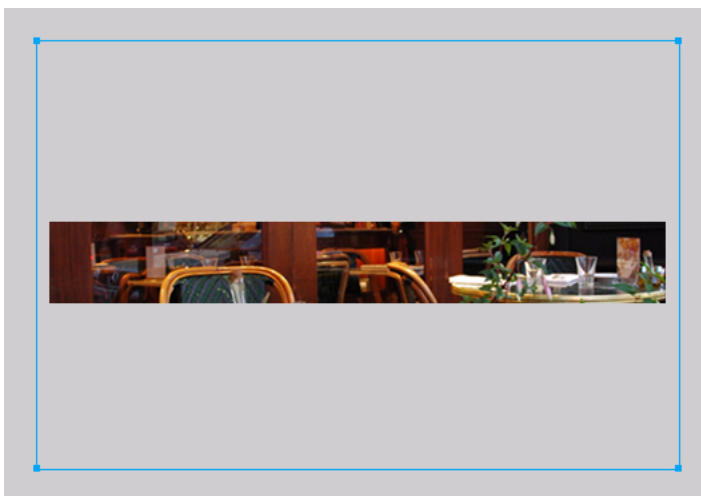


6. 使用“缩放”工具，通过单击照片右下角的选择点并向左上角拖动鼠标，可将照片大小缩小约 25%。

使用“缩放”工具移动角选择点可按比例缩放照片。



7. 单击照片并拖动，使画布显示出您希望在横幅中出现的照片部分。移动照片以创作有趣的图像作为横幅图形的背景。



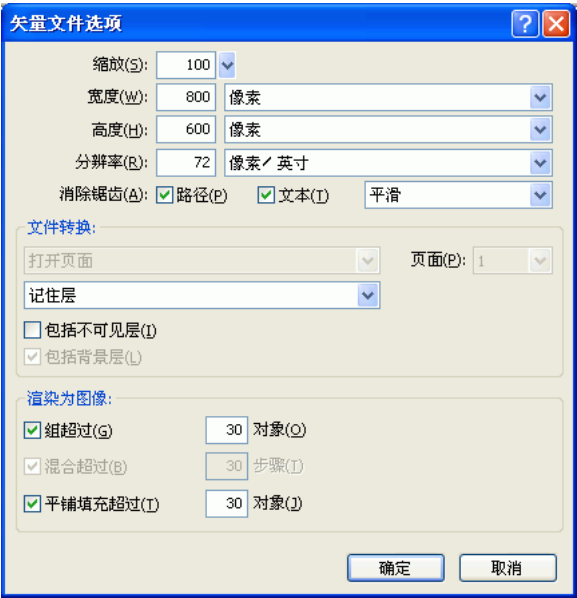
8. 对图像感觉满意后，保存所做的工作。

# 导入徽标

下面，您将导入 Cafe Townsend 的徽标，它是基于矢量的图形。矢量图形是可以在 Fireworks 中创建、导入或修改的两种图形中的一种。有关更多信息，请参阅第 15 页的“关于位图和矢量图形”。

您导入的文件是在 Fireworks 中创建的矢量图形，并以 Adobe Illustrator 格式（AI 文件）保存，该格式是图形设计中常用的格式。

- 1. 在 Fireworks 中打开 banner\_graphic.png 文件，如果您还没有在缩放比率弹出菜单中选择 100% 以放大到实际大小，请执行该操作。
  - 2. 选择“文件”>“导入”并浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/cafe\_townsend/fireworks\_assets/
  - 3. 选择 cafeLogo.ai 并单击“打开”。
- “矢量文件选项”对话框即会出现。您可以在其中调整如何导入矢量文件。



- 4. 单击“确定”以接受默认选项。
  - 5. 将插入指针放在横幅左上角内，然后单击以插入图形。
- 此时您无法清楚地看到徽标，这是因为徽标是黑色的，在深色的背景图像中呈现为透明效果。稍后，您将使其高亮显示以便更加突出。
- 6. 保存所做的工作。

# 通过层组织对象

将两个图形导入文档后，您需要将它们安排到层中以便更方便地组织横幅的构图并控制横幅的元素。

具体来说，您需要将这些元素放置到三个层中：第一层放背景，第二层放徽标，第三层放其它图形。为了更好地识别每个层上的元素，您还需要为每个层指定名称，这样可以清楚地指明层中包含哪些元素。

1. 确保 banner\_graphic.png 文件在 Fireworks 中处于打开状态。
2. 如果“层”面板尚未打开，请选择“窗口”>“层”。  
到目前为止，横幅图形只包含一层，名为“层 1”。
3. 在面板底部，单击“新建 / 重制层”按钮两次以创建另外两个层。



4. 要对层进行重命名，请双击每一层，然后在出现的“层名称”文本框中输入以下名称：
  - 将层 3 命名为图形
  - 将层 2 命名为徽标
  - 将层 1 命名为背景

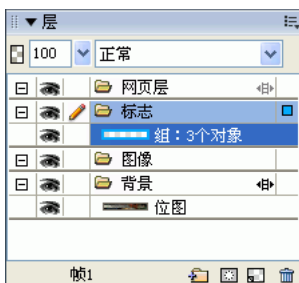


5. 单击“图形”层并将其拖到“徽标”层的下面，以改变层的堆叠顺序。  
一条深色的线条指示当释放鼠标按钮时对象将被放到的位置。要将元素放置到层上，当层的底部出现一条深色的线条时释放鼠标按钮。

**提示** 建议您最好给层命名，因为这样便于以后识别层。如果文档变大并且包含许多层和对象，而这些层和对象又没有唯一的名称，则管理起来会很困难。

**有关层的更多信息** 层把一个 Fireworks 文档分成不连续的平面。一个文档可以包含许多层，而每一层又可以包含许多对象。在 Fireworks 中，“层”面板会列出文档中所包含的层以及每一层所包含的对象。“层”面板中的对象和层显示这些元素在合成图中的堆叠顺序。面板中较高的层或对象会覆盖它下面的层和对象。通过重新安排层的堆叠顺序或对象在层内的堆叠顺序，您可以创建用一些对象掩盖或遮蔽其它对象的效果。

6. 将徽标图像（名为“组：3 个对象”）从“背景”层拖动到“徽标”层。  
“层”面板应如下图所示：

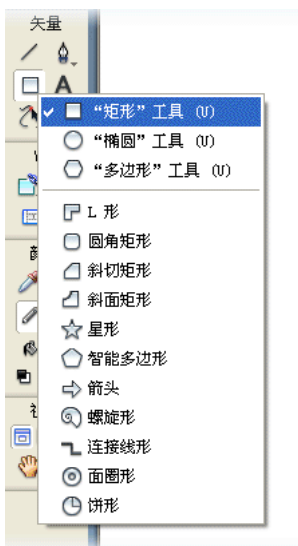


7. 保存所做的工作。

## 为徽标创建对比背景

您无法清楚地看到 Cafe Townsend 徽标，这是因为徽标是黑色的，在深色背景中呈现为透明效果。您决定在徽标背后放置颜色较浅的矩形以使徽标更加突出。

1. 在“层”面板中选择“徽标”层。
2. 在“工具”面板中选择“矩形”工具。

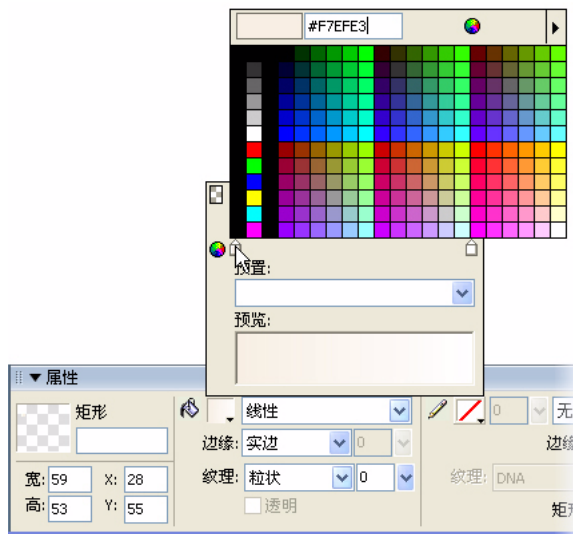


3. 在“属性”检查器中，设置下列工具属性：

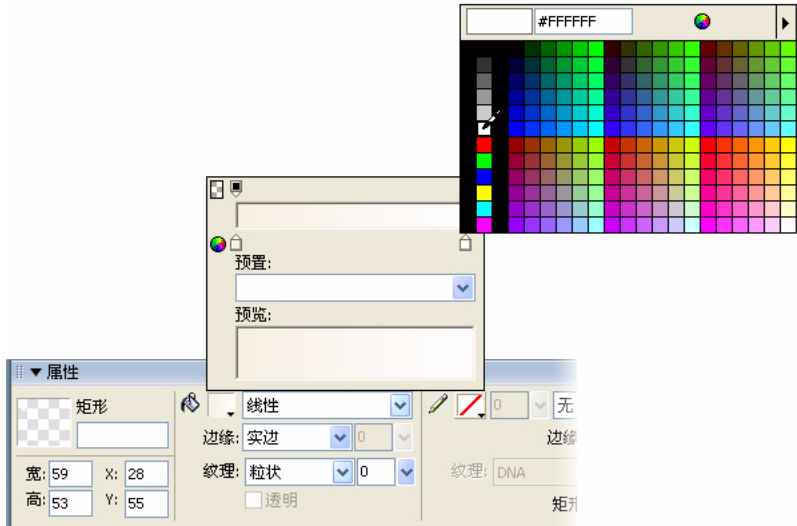
a. 单击“填充类别”框并选择“渐变”>“线性”。



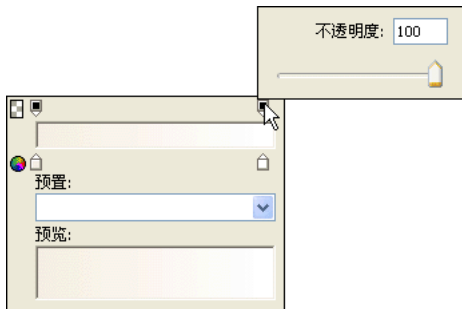
b. 单击颜料桶图标旁边的“填充颜色”框，然后单击出现的对话框中的按钮（在“预设”标签的上面）。



在出现的弹出窗口中，您可以选择第一个渐变颜色。

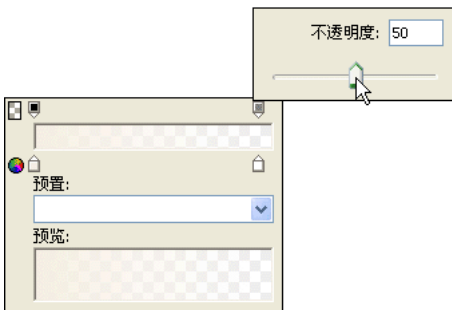


- c. 在窗口顶部的文本框中键入 **F7EFE3**，然后按 Enter 键。  
渐变的开始颜色会发生变化，以反映您所选的颜色。
- d. 单击第二个渐变颜色按钮（在对话框的右侧），然后用滴管指针单击白色样本。  
渐变的终止颜色会发生变化，以反映您所选的颜色。
- e. 单击对话框右上角第二个渐变颜色的“不透明度”按钮：



“不透明度”弹出窗口出现。

- f. 使用滑块将第二个渐变颜色的不透明度设置为 50%。



4. 按 Enter 键接受设置，然后在横幅中 **Cafe Townsend** 徽标的上面画一个矩形。

释放鼠标按钮后，徽标的上面就会出现一个半透明的矩形。

5. 选择“指针”工具（或按快捷键 V），然后拖动矩形的蓝色角点调整矩形的位置和大小，使其位于徽标内部并略小于徽标。

矩形会遮挡其下的徽标。您需要改变这两个对象的堆叠顺序，使矩形位于徽标的下面。

6. 在“层”面板的“徽标”层中，拖动矩形对象将其放到徽标对象（名为“组：3 个对象”）的下面。

此时徽标会显示正常的效果，矩形使徽标变得更加突出而不是遮挡它。



7. 保存所做的工作。

提示

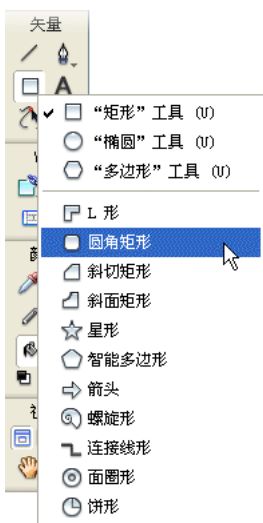
增加文档的缩放比率，  
对您的作品进行微调

## 为横幅创建轮廓线

您需要为横幅创建黑色的轮廓线。为创建此效果，您决定使用圆角矩形作为矢量蒙版。

矢量蒙版可以将其下的对象裁切或剪贴为其路径的形状，从而产生切饼模刀的效果。

1. 在“层”面板中选择“背景”层。
2. 在“工具”面板的“矢量”部分中选择“圆角矩形”工具。



3. 在“属性”检查器中，设置下列工具属性：
  - 在“填充类别”弹出菜单中选择“无”。
  - 单击铅笔图标旁边的“颜色”框，将笔触颜色设置为浅灰色，如 #666666。
  - 将笔尖大小设置为 1 并将笔触种类设置为 1 像素柔化。
4. 在画布上画一个圆角矩形，并将其放在横幅的内部。

圆角矩形之外的区域将会是黑色，成为横幅的轮廓。

使用蓝色选择点调整圆角矩形的大小。使用黄色菱形控制点调整圆角的圆度。



5. 当圆角矩形仍处于选定状态时，选择“编辑”>“剪切”。
6. 在“层”面板中，选择“背景”层上的背景照片（名为“位图”的对象）。

您需要对此对象应用蒙版。
7. 选择“编辑”>“粘贴为蒙版”将蒙版应用到照片上。

在画布上可以看到圆角矩形所覆盖的区域。此外的区域被遮住。

在“层”面板中，蒙版缩略图出现在背景照片的旁边。蒙版缩略图周围高亮显示的绿色表明它已经被选定。

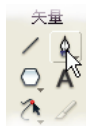


8. 保存所做的工作。

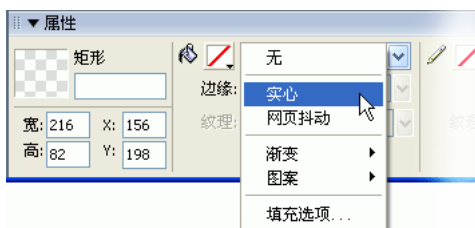
## 创建倾斜边缘效果

您需要在横幅中创建倾斜边缘效果，如横幅草图所示（请参阅第 53 页的“任务回顾”）。为产生此效果，您决定创建一个形状并将其用作蒙版。

1. 在“层”面板中选择“图形”层。
2. 在“工具”面板中选择“钢笔”工具。



3. 在“属性”检查器中，设置“钢笔”工具的下列属性：
  - 单击铅笔图标旁边的“笔触颜色”框，然后单击“透明”按钮。
  - 在“填充类别”弹出菜单中选择“实心”。



- 单击颜料桶图标旁边的“填充颜色”框，然后用滴管指针选择黑色样本。
4. 在文档窗口中画布之外，单击四下画一个矩形，然后单击第一个点使图形闭合。
- 您的矩形应比横幅图形稍高，大概是其长度的三分之一。
5. 选择“指针”工具（或按快捷键 V），然后移动图形使其覆盖横幅的左侧。

提醒

因为该图形在“图形”层，所以它只会遮挡背景图像，而不会遮挡徽标。从“层”面板上显示的堆叠顺序可以看出，“徽标”层位于“图形”层之上，而“背景”层则位于“图形”层之下。

6. 选择“部分选定”工具（或按快捷键 A）并单击该形状的锚点以调整它的形状，使其右侧倾斜，如下图所示。



7. 保存所做的工作。

## 为横幅添加标语

下一步，您需要将公司标语 “Nouveau World Cuisine” 添加到横幅中。

1. 在 “层” 面板中选择 “图形” 层。
2. 在 “工具” 面板中选择 “文本” 工具。
3. 在 “属性” 检查器中，设置下列工具属性：
  - 从 “字体” 弹出菜单中选择 “Arial”。
  - 输入 **14** 作为字号。
  - 单击 “粗体” 按钮。
  - 单击 “颜色” 框，键入 **F7EFE3** 作为文本颜色，然后按 Enter 键。
  - 单击 “左对齐” 按钮。
4. 单击徽标图形下面的部分，然后键入 **Nouveau World Cuisine**。



5. 在文本块的外部单击一下以应用文本输入。

Fireworks 会在 “图形” 层中创建新的文本对象，其默认名称与键入的文本相同。此功能使您可快速识别在合成图形中使用的文本对象。
6. 保存所做的工作。

## 导出优化的图像文件

现在，横幅图形已经完成，您可以将图像优化并导出为 JPEG 文件。

关于...

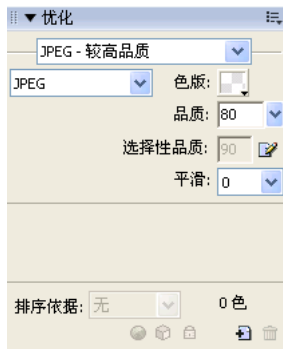
网页图形设计的最终目标是创建能够尽可能快地下载的精彩图像。为此，您必须减小图像文件的大小，同时尽可能保留其品质。这种平衡就是优化，即寻找颜色、压缩和品质的最佳组合。

## 优化并预览图像

任何文档在从 Fireworks 中导出之前都应该先进行优化。优化可以确保以可能的最佳压缩和品质平衡导出图形。

1. 如果“优化”面板没有打开，请选择“窗口”>“优化”将其打开。
2. 在“设置”弹出面板中选择“JPEG - 较高品质”。

面板中的选项随即改变以反映新设置。



这些设置可以更改，但在本教程中您将使用默认设置。

3. 单击文档窗口顶部附近的“预览”按钮。

Fireworks 会显示文档在使用当前设置导出时的外观。



在窗口左下方，**Fireworks** 会显示导出文件的大小，以及在 **Web** 上查看文件时显示图形所需的估计时间。



在预览图像时，您可以尝试“优化”面板中不同的品质设置，以查看它们在图像上的效果。

## 导出图像

在选择了优化设置后，将图像导出为 JPEG 文件。

1. 选择“文件”>“导出”。

列出的文件名有一个 .jpg 扩展名。**Fireworks** 选择这种文件格式是因为您在“优化”面板中选择了这种格式。

2. 浏览到硬盘中的如下文件夹：

local\_sites/cafe\_townsend/images/

3. 确保“保存类型”(Windows)或“另存为”(Macintosh)弹出菜单的内容为“仅图像”，然后单击“保存”。

JPEG 文件即可导出到该 images 文件夹。

记住 PNG 文件是您的源文件（即工作文件）。虽然您以 JPEG 格式导出了文档，但还必须保存 PNG 文件，以使所做的更改也在源文件中反映出来。

4. 选择“文件”>“保存”，以保存对 PNG 文件所做的更改。

## 查看导出的图像

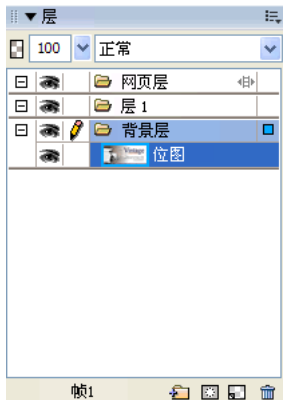
您的横幅图形已完成。将在导出过程中创建的 JPEG 文件与所使用的 PNG 文件进行比较。

- 在 **Fireworks** 中，选择“文件”>“打开”，浏览到该图像文件夹，然后双击 banner\_graphic.jpg 文件。



如果文件没有出现在该 images 文件夹中，请从“文件类型”弹出菜单中选择 JPEG。

JPEG 图像会在 **Fireworks** 中打开。因为 JPEG 图像是位图，所有对象和层将在“层”面板中平面化。



此外，“属性”检查器只能显示一部分属性。在 JPEG 文件中不能再使用 PNG 文件中可用的全部属性。

但您还有 PNG 源文件，因此如果需要进行更多的设计工作，可以编辑 PNG 文件然后再次导出。即使将图像导出为其它格式（如 JPEG），PNG 文件仍是完全可编辑的。

在本教程中，您完成了在 **Fireworks** 中创建横幅图形所需的工作。您学习了如何创建新文档和导入图像。此外，还学习了处理层、图形、蒙版和文本。最后，您优化并导出了完整图像。

有关本教程中涉及的任何功能的详细信息以及 **Fireworks** 其它功能的信息，请参阅“使用 **Fireworks**”。



# 教程：创建网页

本教程将指导您使用 **Macromedia Fireworks 8** 完成设计和创建网页的基本任务。您还将学习创建交互元素，例如按钮、变换图像和弹出菜单。

在开始之前，您必须先创建工作文件夹。有关说明，请参阅第 26 页的“创建工作文件夹”。

在本教程中，您将完成下列任务：

查看已完成的网页 .....	71
打开源文件 .....	72
导入图像 .....	73
切割文档 .....	73
创建变换图像 .....	76
创建导航栏按钮 .....	80
创建和编辑弹出菜单 .....	87
优化文档 .....	96
导出 HTML .....	98
测试已完成的文件 .....	102

## 查看已完成的网页

首先，查看已完成的教程文件，以便了解完成的项目导出为 HTML 文件后的外观。

1. 启动 Web 浏览器。
2. 通过文件浏览器，在硬盘上找到并打开如下文件夹：  
local\_sites/global/Complete/
3. 选择 **final.htm** 文件并将其拖到打开的浏览器窗口上。

在本教程中，您将为 **Global**（一家汽车租赁公司）完成该网页的一个部分完成版本。

4. (Internet Explorer) 如果浏览器显示一条消息，指明限制显示文件的活动内容，请单击该消息上的相应选项，并选择“允许阻止的内容”。
5. 将指针移动到页面右侧的较大 Vintage 图形上。  
当指针在该图形上移动时，页面上的另一个图像将发生变化。这就是所谓的不相交变换图像 (disjoint rollover)。
6. 在沿网页顶部排列的导航栏中移动指针。  
按钮在指针经过它们时相应地改变。
7. 单击 Rates 按钮测试链接。  
该链接会将您带到 [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com) 的 Fireworks 页面，但在您完成本教程时，您将为此链接以及其它项目输入您自己的统一资源定位器 (URL)。
8. 使用浏览器的“后退”按钮返回到 final.htm 网页。
9. 将指针移到 Worldwide Airports 图形上。出现一个弹出菜单。将指针移到菜单中的每个菜单项上，包括第一个菜单项（它包含一个子菜单）。
10. 单击“United States”测试链接，然后返回到 final.htm 页面。
11. 查看完网页以后，可以将其关闭，也可以使其保持打开状态供您完成教程时参考。



Complete 文件夹还包含生成该 HTML 文件所用的 PNG 文件。若要查看此文件，请双击 final.png。

## 打开源文件

在浏览器中查看了 final.htm 文件后，您就可以开始学习本教程了。

1. 在 Fireworks 中，选择“文件”>“打开”，然后浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/global/Start/
2. 双击 global.png 文件，以在 Fireworks 中打开它。
3. 选择“文件”>“另存为”，将文件保存到如下文件夹：  
local\_sites/global/



将文件保存到其它文件夹可以防止您覆盖原始文件，以便您可以重新开始。

## 导入图像

在打开并保存了未完成的 Global 网页设计之后，您将在该页面上添加一个大  
幅 Vintage 图形。

1. 选择“文件”>“导入”，然后浏览到如下文件夹：  
local\_sites/global/Assets/
2. 选择 vintage.jpg 并单击“打开”。
3. 在画布上的任意空白处单击，以插入图形。
4. 拖动图像，将其定位到下图所示的位置。



5. 保存所做的工作。

## 切割文档

图形设计者使用一种名为切片的过程将图像剪切成较小的切片。较小的图像从 Web 上下载时速度更快，因此用户可以看到页面逐渐加载，而不是等待下载一个大图像。另外，切片使得以不同方式优化文档的各个部分成为可能。切片也是添加交互功能的必要元素。

在此步骤中，您将为网页中的某些图形元素创建切片。稍后，您将为这些切片添加交互性，并且为它们设置优化和压缩设置。

1. 当画布中的 **Vintage** 图形仍处于选定状态时，选择“编辑” > “插入” > “矩形切片”。

一个矩形切片随即插入到图形的上方。默认情况下，切片具有绿色层叠。



2. 单击切片外的任意位置以取消选择它。

红色切片辅助线用于定义切片，它跨越文档的宽度和高度。在您创建切片后，**Fireworks** 会自动为您切割文档的其余部分。



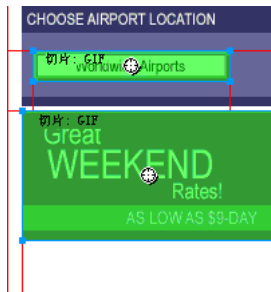
如果未看到红色切片辅助线，请选择“视图” > “切片辅助线”。

3. 按住 **Shift** 键并单击文档左侧的 **Worldwide Airports** 按钮图形和 **Great Weekend Rates** 图形可以同时选择这两个图形。

4. 选择“编辑” > “插入” > “矩形切片”，然后在出现的消息框中选择“多个”。

此步骤使您可以同时插入多个切片。

切片插入到每个所选图形的上方。添加更多的切片会改变文档其余部分的自动切片布局。



5. 单击切片外的任意位置以取消选择它们。

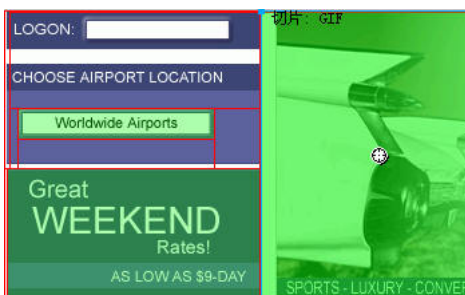
现在，**Vintage** 切片和 **Great Weekend Rates** 切片之间有一个间距。这是一个很薄的自动切片。

6. 将指针放在 Vintage 图像的左侧切片辅助线上。



指针变为辅助线移动指针，指示您可以抓取切片辅助线并拖动它。通过拖动切片辅助线，可以更改切片的形状。

7. 如果尚未选择，请选择“视图”>“辅助线”>“对齐辅助线”来启用“对齐辅助线”。
8. 向左拖动切片辅助线，直到它与 Great Weekend Rates 图形上的右侧切片辅助线对齐，如下图所示：

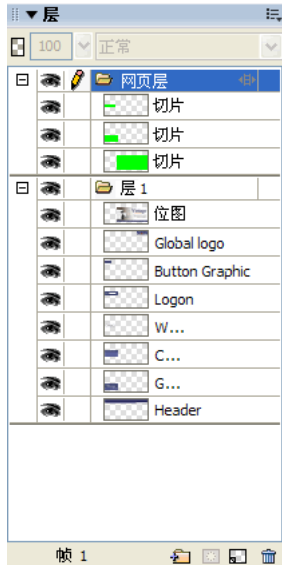


9. 释放鼠标按钮。

此时，Vintage 切片会一直扩展到 Great Weekend Rates 切片的边缘，而小的自动切片则被删除。可将切片看成是电子表格应用程序或字处理程序中的表单元格。例如，拖动切片辅助线调整切片大小时会调整其它切片的大小，就像在表中拖动单元格边框时会调整其它表单元格的大小一样。如果将切片辅助线拖到自动切片上并超出自动切片的范围，则切片辅助线会合并，多余的自动切片将被删除。

10. 如果“层”面板处于最小化状态或不可见，选择“窗口”>“层”以打开它。

该面板的顶层是“网页层”。它包含文档的所有网页对象。您所创建的三个切片在此处列出。“网页层”在任何文档中始终是最顶层。它不能被移动、重命名或删除。



11. 保存所做的工作。

## 创建变换图像

现在您已经将文档切片，可以创建交互元素了。您决定使用两个切片来创建变换图像。

变换图像有两种类型：简单变换图像和不相交变换图像。对于简单变换图像，当指针在 Web 浏览器中移到它上面时，它显示一个不同的图像。而对于不相交变换图像，当指针移到它上面时，它使另一个图像在屏幕上的另一个位置发生变化。这里您将创建一个不相交变换图像。

### 1. 选择覆盖 Vintage 图形的切片。

切片中心处的圆形图标称为行为手柄。通过它可以为切片添加行为或交互性。如果对 Macromedia Dreamweaver 中的行为比较熟悉，您将在 Fireworks 中找到许多相同的行为。



您还可使用“行为”面板应用行为。但对于简单的交互（例如变换图像），使用切片行为手柄来应用行为要更为快捷简便。

### 2. 将行为手柄拖到 Great Weekend Rates 切片上，然后释放鼠标按钮。



出现一条从行为手柄延伸到切片角的蓝色行为线，并出现“交换图像”对话框。

### 3. 确保“交换图像自”弹出菜单中选择的是“帧 2”，然后单击“确定”。

当指针移到浏览器中的 Vintage 切片上时，帧 2 中的图像将替换 Great Weekend Rates 图形。Vintage 图形被视为变换图像效果的触发器，而替换 Great Weekend Rates 图形的图像被视为交换图像。

下一步是将交换图像添加到帧 2。

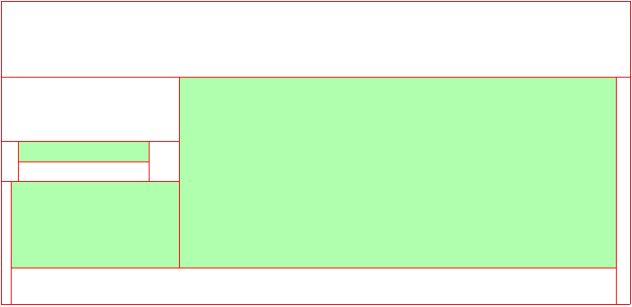
4. 如果“帧”面板处于最小化状态或不可见，选择“窗口”>“帧”以打开它。



“帧”面板列出当前文档中可用的帧。文档中当前只有一个帧。“帧”面板通常用于动画。而在变换图像中，它用于保留交换图像。

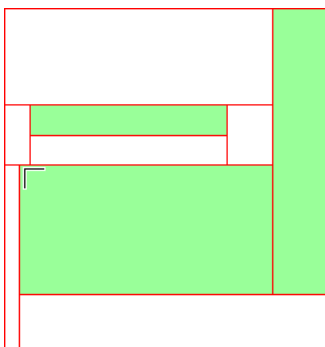
5. 单击面板底部的“新建/重制帧”按钮。

命名为“帧 2”的新帧创建于“帧”面板中。如工作区所示，帧中除了插入的切片外没有其它内容（切片由所有帧共享）。

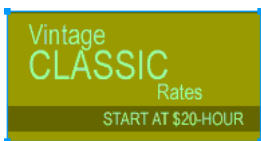


6. 选择“文件”>“导入”，然后浏览到如下文件夹：  
local\_sites/global/Assets 文件夹。
7. 选择 rates.gif 文件，然后单击“打开”。

8. 将指针置于帧 1 中 Great Weekend Rates 图形所在的切片上。  
尽量将指针与切片的左上角对齐。



9. 单击以插入该图形。  
出现 Vintage Classic Rates 图形。



10. 单击文档窗口顶端的“预览”按钮，然后单击“工具”面板“网页”部分中的“隐藏切片和热点”按钮隐藏文档中的切片。



11. 将指针移到 Vintage 图形上。  
当指针在 Vintage 图形上滑过时，Great Weekend Rates 图像会发生变化。
12. 完成后，单击文档窗口顶部的“原始”按钮返回到正常视图，然后单击“工具”面板中的“显示切片和热点”按钮重新打开切片。
13. 保存所做的工作。

现在您已成功创建了不相交变换图像。您可以用类似的方式创建简单变换图像：当如第 2 步中那样拖动切片行为手柄时，只需将其直接拖回到同一切片上即可。

#### 提示

如果图像看起来有点跳动，或者图形之间的过渡看起来不太平滑，请隐藏切片并使用“属性”检查器调整帧 2 中交换图像的位置。它的 x 和 y 坐标应该与 Great Weekend Rates 图像的坐标 (11, 202) 一致。

通常，Web 设计人员向图像添加变换图像效果，以便为用户提供“图形是可单击的”这样一个可视化提示。如果 Global 网站是 Internet 上的一个真实站点，您可能希望 Vintage 和 Rates 图像链接到其它提供更多信息的页面。如果仅在本教程中使用，使不相交变换图像保持原样即可。在下面一节中，您将获得很多将链接附加到其它网页对象的练习机会。

## 创建导航栏按钮

按钮是链接到其它网页的网页对象。它们的外观通常随着用户的鼠标移动或其它动作（如单击）而变化，作为指示交互性的可视化提示。例如，当指针移到按钮上时按钮显示的变换图像效果可能与它被单击时所显示的不同。

导航栏是出现在一个网站的一个或多个网页上的一系列按钮。通常，一个导航栏内的所有按钮除了它们的文本外，看起来都是一样的。

在此步骤中，您将为 Global 网站创建导航栏按钮。

## 创建按钮元件

本教程已经为您创建了一个按钮的初始图形和文本。您需要将此图形转换为按钮元件。

1. 在 Fireworks 中，选择文档左上角的按钮图形（标记为“BUTTON TEXT”）。
  2. 选择“修改”>“元件”>“转换为元件”。
- “元件属性”对话框出现。
3. 在“名称”文本框中键入 **My Button**，选择“按钮”作为元件类型，然后单击“确定”。

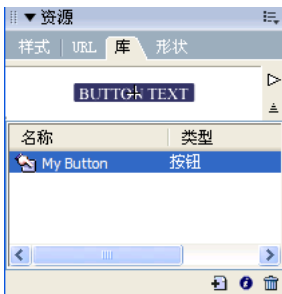


在按钮图形的上方出现一个切片，同时在该切片的左侧出现一个快捷键图标。这表示工作区中的选区是您刚才创建的元件的一个实例。元件类似于图形的主副本。当更改一个元件时，文档中该元件的所有实例都将自动更改。元件保存在库中。



4. 如果“库”面板处于最小化状态或不可见，选择“窗口”>“库”以打开它。

元件列在“库”面板中。

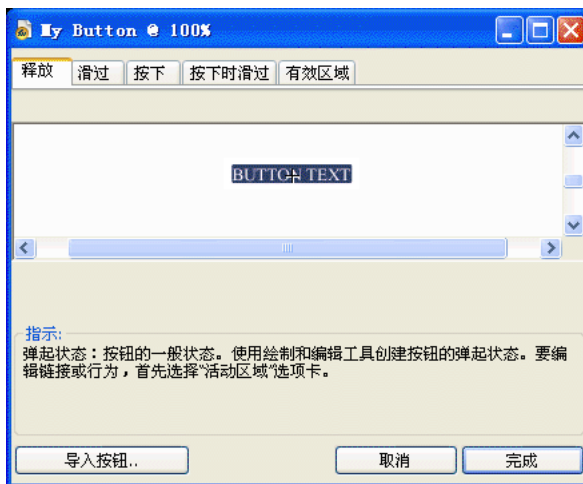


## 创建按钮状态

下一步，您将为按钮元件创建各种状态。按钮状态是在 Web 浏览器中指针滑过或单击按钮时按钮的不同显示方式。

1. 双击所创建的按钮实例。

“按钮编辑器”出现，并在工作区显示按钮图形。



2. 单击“按钮编辑器”顶部的选项卡。

前四个选项卡代表按钮状态。最后一个选项卡“活动区域”代表按钮上的热区，即为了激活按钮状态用户必须单击或者将指针滚过的地方。活动区域也是按钮的交换区域，即随各按钮状态而改变的区域。当前，除了弹起状态（在指针滑过或单击按钮之前的按钮状态）之外，按钮元件没有其它的状态。

3. 单击“滑过”选项卡，然后单击“复制弹起时的图形”按钮。

按钮图形从“释放”选项卡复制。按钮的“滑过”状态是按钮在鼠标指针滚过时的外观。为了向用户提供可视化反馈，您决定更改文本后面的矩形的颜色。

4. 在“滑过”选项卡中选择该矩形，确保选中的是矩形而不是文本。

要选择矩形，请选择“部分选定”工具（或按快捷键 A），然后精确地悬停在按钮图形的左侧或右侧边缘上。此时将显示两个重叠对象的轮廓。矩形有 4 个选择点，而文本则有 6 个选择点。仔细地选中带有 4 个选择点的轮廓。如果“属性”检查器中的对象名称为“按钮矩形”，则表示您成功地选中了该矩形。

5. 单击“属性”检查器的“填充颜色”框，然后选择黑色作为颜色。

此时矩形为黑色，而文本保持白色。

6. 单击“按钮编辑器”顶部的“按下”选项卡，然后单击“复制滑过时的图形”。

按钮图形从“滑过”选项卡复制。按钮的“按下”状态是在用户单击它以后的外观。这一次将不更改矩形的颜色，而是使其保持原样。

7. 单击“按钮编辑器”中的“完成”应用对按钮元件所做的更改。
8. 单击文档窗口中的“预览”按钮测试按钮状态。  
如有必要，可以禁用切片。完成后，单击“原始”按钮以重新启用切片。
9. 保存所做的工作。

## 创建多个按钮实例

下一步，您将创建按钮元件的多个实例。

1. 在工作区中选择按钮（如果尚未选择它的话）。
2. 选择“编辑”>“克隆”。

在原始按钮的上方出现按钮的一个新实例。

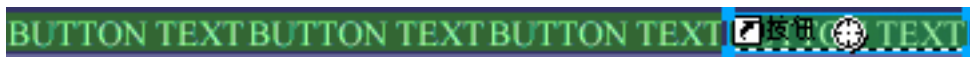
3. 按住 Shift 键并反复按右箭头键，将新实例向右移动。

按住 Shift 键可以按 10 个像素的增量移动实例。如有必要，单独使用箭头键逐个像素地移动所选。

将新实例定位在原始实例的紧右侧，但不要重叠，如下图所示：



4. 再为按钮克隆两个实例，并且分别将每个实例定位于前一个实例的右侧。



作为快捷方式，按住 Alt 键 (Windows) 或 Option 键 (Macintosh) 并用指针拖动所选实例以复制该实例。在将新实例定位到前一个实例的紧右侧之后，选择“编辑”>“重复复制”自动创建和放置该实例的另一个副本。

## 更改按钮实例文本

您已经为导航栏创建了所有的按钮，现在需要为每个按钮提供唯一的文本。使用“属性”检查器可以轻松地更改按钮实例上的文本。

1. 选择最左侧的按钮实例。

按钮实例的属性显示在“属性”检查器中。除“导出设置”弹出菜单外，这些属性都只适用于所选实例。在这里进行更改不会影响库中的原始按钮元件。



2. 在“属性”检查器中，用大写字母单词 **HOME** 替换“文本”框中的文本。然后按 **Enter** 键。

按钮上的文字发生变化以反映您的输入。



3. 对于其余三个按钮，将按钮文字分别更改为 **VEHICLES**、**RATES** 和 **CONTACT US**。



## 为按钮指定 URL

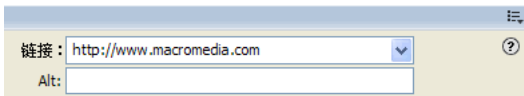
下一步，您将为每个按钮实例指定唯一的 URL。URL 是 Web 上页面的地址或位置。使用“属性”检查器可以轻松地按钮指定 URL。

1. 选择标记为 Home 的按钮实例。
2. 在“属性”检查器的“链接”文本框中输入 **index.htm**。



在 Web 浏览器中单击 Home 按钮后，会跳转到一个称为 **index.htm** 的网页。在教程的后面可以找到 Home 按钮被链接到此网页的原因。

3. 选择 **Vehicles** 按钮实例，然后在“属性”检查器的“链接”文本框中输入您喜欢的 URL。



如果仅为了在本教程中使用，可以输入任何有效的 URL。如果您创建的是真实的网站，则应该输入希望 **Vehicles** 按钮跳转到的 URL。



一定要输入实际存在的网站的 URL，以便将来可以测试按钮链接。

4. 为其余每个按钮实例指定 URL。同样，可以输入任何有效的 URL。
5. 选择“文件” > “在浏览器中预览”，然后选择浏览器。



如果没有列出任何浏览器，则必须先选择“文件” > “在浏览器中预览” > “设置主浏览器”来选择浏览器。

若要测试按钮链接，必须在浏览器中预览文档。

当文档在浏览器中打开后，测试已创建的按钮。除 **Home** 按钮外（它链接到您尚未创建的文件），其它每个按钮都应跳转到您在 **Fireworks** 中指定的链接。

## 编辑按钮元件

下一步要修改原始按钮元件。所做的更改将自动应用于导航栏中的所有按钮实例。

您也许想知道在更改了其中几个按钮实例的文本之后原始按钮元件的样子。

1. 双击工作区中的任意一个按钮实例。

“按钮编辑器”出现，原始按钮元件和文本显示在工作区中。原始的按钮元件没有任何变化，并且显示的还是原始的文字。

当您在工作区中更改每个按钮的文本时，所编辑的只是按钮实例。如果您此时更改矩形或文本外观，所编辑的则是原始元件，因此这些更改将反映在工作区的所有实例中。

2. 单击“滑过”选项卡。
3. 选择黑色矩形。

要选择矩形，请选择“部分选择”工具（或按快捷键 **A**），然后仔细地选中带有 4 个选择点的轮廓，而不是带有 6 个选择点的轮廓。如果“属性”检查器中的对象名称为“按钮矩形”，则表示您成功地选中了该矩形。

4. 在“属性”检查器中单击“填充颜色”框，输入 **FF6633** 作为颜色值，然后按 **Enter** 键应用颜色更改。  
矩形现在是橙色的。
5. 在“按钮编辑器”中单击“完成”将更改应用于按钮元件。
6. 单击文档窗口中的“预览”按钮并测试按钮。  
每个按钮的“滑过”状态现在是橙色的。您只更改了按钮元件，但更改应用到了导航栏中的所有按钮实例。
7. 在文档窗口中单击“原始”按钮，然后双击工作区中的任意按钮实例。  
您决定更改按钮元件中文本的外观。
8. 在“释放”选项卡中，选择按钮文本。  
要选择文本，请选择“部分选择”工具（或按快捷键 **A**），然后仔细地选中带有 6 个选择点的轮廓，而不是带有 4 个选择点的轮廓。如果“属性”检查器中的对象名称为“按钮文字”，则表示您成功地选中了该文本。
9. 在“属性”检查器中，选择 **Arial** 作为字体。



10. 对每个按钮状态重复此步骤。
11. 使用“文本”工具双击“按钮编辑器”中的文本块，然后删除单词 **BUTTON**。



12. 单击“工具”面板中的“指针”工具，以取消选择该文本块。
13. 在询问是否要更改其它按钮状态中的文本的消息框中，单击“是”。  
检查“按钮编辑器”中的各种按钮状态。在一种状态下进行的文本更改会反映在所有按钮状态中。在更改字体时则有所不同：需要在每种状态下进行更改。这是由于您可对按钮的每种状态应用不同的图形和文本属性。如果希望在用户滑过按钮时文本颜色随着改变，则此功能很有用。

**14.** 单击 “完成” 退出 “按钮编辑器”。

每个按钮实例上的字体会随着新选择的字体发生改变，但文字保持不变。按钮实例只反映对按钮元件的图形外观（包括其文本属性）所做的更改，而不反映对文本本身所做的更改。

按钮元件使您可以快速更改导航栏中所有按钮实例的图形外观，同时保留每个实例的唯一文本。

**15.** 保存所做的工作。

## 创建和编辑弹出菜单

弹出菜单是当您指针移到浏览器中的触发图像上时出现的菜单。它包含链接其它网页的项目的列表。

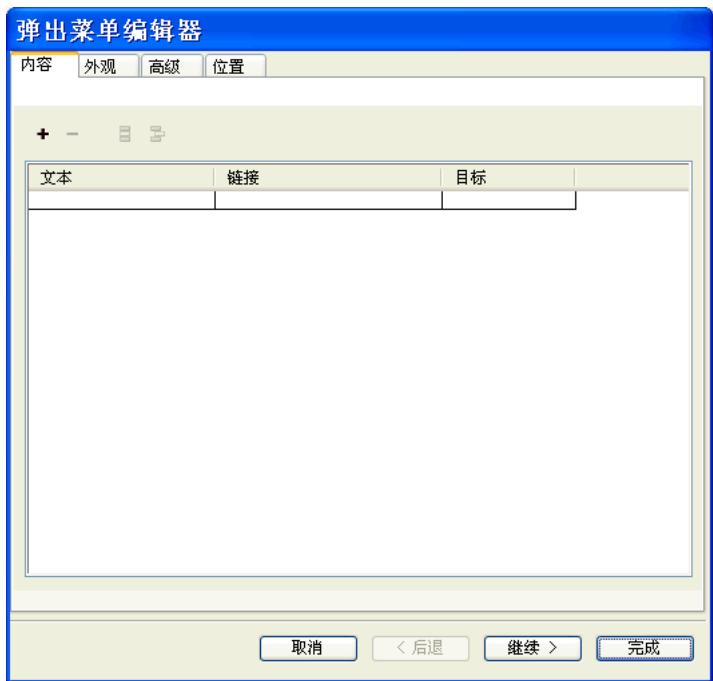
在本部分中，您将创建并编辑一个弹出菜单，该菜单列出了 Global 的机场位置。

### 创建弹出菜单列表项

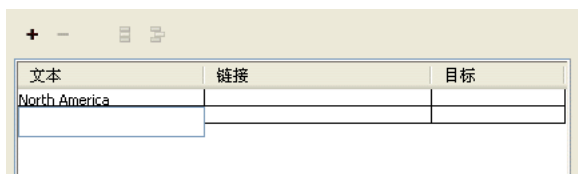
首先，使用 “弹出菜单编辑器” 创建菜单列表项。

1. 选择覆盖 Worldwide Airports 图形的切片。
2. 选择 “修改” > “弹出菜单” > “添加弹出菜单”。

“弹出菜单编辑器”出现。

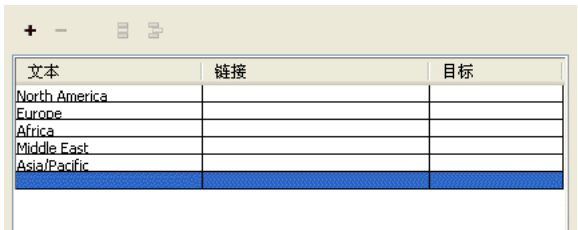


3. 双击“文本”列中的第一个字段，键入 **North America**，然后按 Enter 键。  
该列中的下一个字段会高亮显示，此时您可以创建其它项目。



4. 键入 **Europe**，然后按 Enter 键。

5. 再创建三个项目，分别为 Africa、Middle East 和 Asia/Pacific。



文本	链接	目标
North America		
Europe		
Africa		
Middle East		
Asia/Pacific		

6. 双击“链接”列中的第一个字段，输入您选择的一个有效 URL，然后按 Enter 键。

如果仅为了在本教程中使用，可以输入任何 URL。确保该 URL 是真实的 URL，以便以后能够测试链接。



文本	链接	目标
North America	www.macromedia.com	
Europe		
Africa		
Middle East		
Asia/Pacific		

7. 为其余项目输入 URL。

提醒

在“弹出菜单编辑器”的项目列表底部总是多出一行。这是为了您能够方便地添加新的项目而不必单击“添加菜单”按钮。

8. 单击“完成”关闭“弹出菜单编辑器”。

在工作区中，弹出菜单的轮廓显示为附加在切片上。



9. 要测试弹出菜单，请选择“文件” > “在浏览器中预览”，然后选择一个浏览器来预览文档。

提醒

弹出菜单必须在浏览器中预览，因为在 Fireworks 的“预览”选项卡上看不到它们。

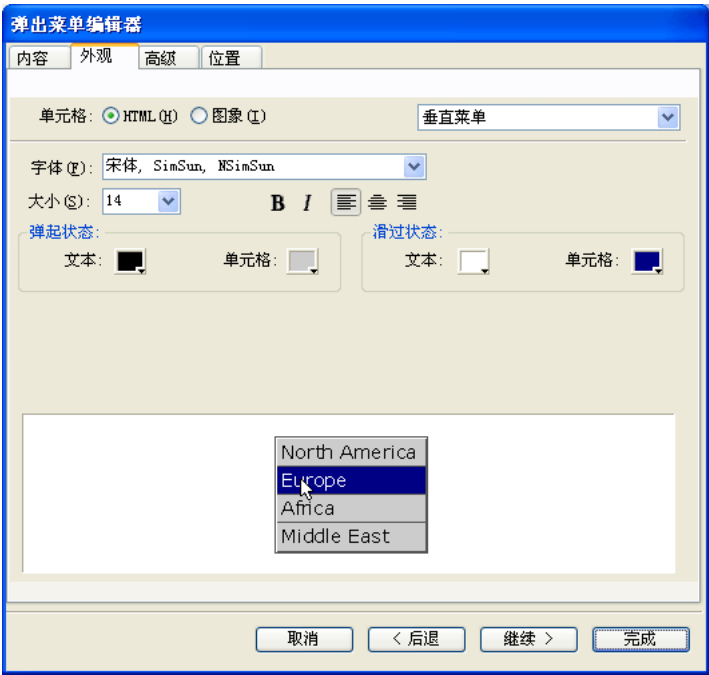
文档在浏览器中打开之后，将指针移到 Worldwide Airports 图形上。您创建的弹出菜单出现。单击每个项目以测试链接。

10. 保存所做的工作。

## 自定义弹出菜单

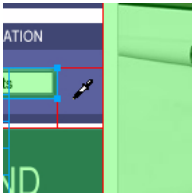
您将返回到“弹出菜单编辑器”，以修改弹出菜单的外观。

1. 在 Fireworks 中，双击弹出菜单的轮廓。  
“弹出菜单编辑器”出现，并显示您的项目。
2. 单击“下一步”按钮。  
“外观”选项卡出现。在这里可以更改弹出菜单中使用的颜色和字体。



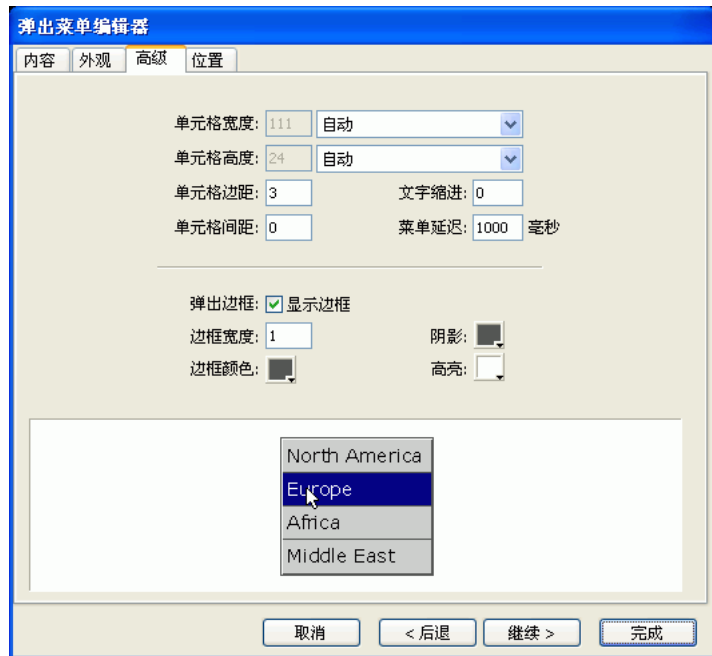
3. 选择 HTML 作为单元格类型，选择 “垂直菜单” 作为对齐方式。
4. 选择 Verdana、Arial、Helvetica、sans-serif 作为字体，字体大小选择 12。
5. 在 “弹起状态” 部分，如果尚未选择黑色，则将文本颜色设置为黑色。然后单击 “单元格颜色” 框。如果 CCCCCC 没有显示在颜色弹出窗口顶部的文本框中，请键入 CCCCCC，然后按 Enter 键。

如果您以前从未创建过弹出菜单，则这些颜色值是 “弹出菜单编辑器” 中选择的默认颜色。更改了这些颜色后，以后每次创建弹出菜单时都会使用这些颜色，直到您又选择了其它颜色。
6. 在 “滑过状态” 部分，如果尚未选择白色，则将文本颜色设置为白色，然后单击 “单元格颜色” 框。在包含 Worldwide Airports 图形的画布的蓝色矩形上单击滴管指针，如下图所示。



- 单击“下一步”按钮。

“高级”选项卡出现。使用“高级”选项卡可以更改各种单元格属性和边框属性。您决定增加单元格的宽度，使弹出菜单显得更宽。



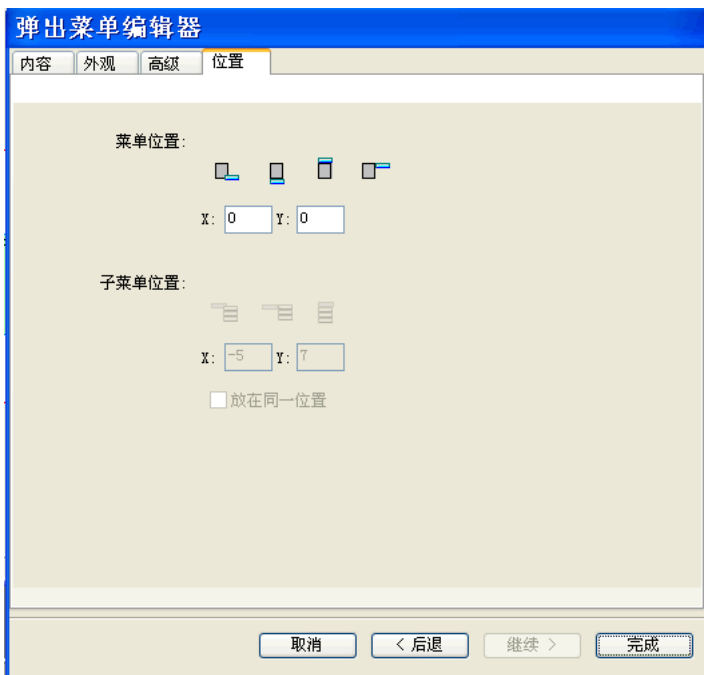
- 从“单元格宽度”弹出菜单中选择“像素”。

此步骤将激活“单元格宽度”框。

- 输入 137 作为单元格宽度。

10. 从“单元格高度”弹出菜单中选择“自动”，然后单击“下一步”按钮。

“位置”选项卡出现。您可以在此处指定弹出菜单在屏幕上的位置。坐标(0,0)表示弹出菜单的左上角与触发它的切片的左上角对齐。还有几个预设位置可供您选择。



11. 在“菜单位置”的“X”和“Y”框中输入 **3**，然后单击“完成”。



还可以在工作区中拖动弹出菜单的轮廓线来改变它的位置。

12. 在浏览器中预览弹出菜单更改。

将指针移到 **Worldwide Airports** 图形上。弹出菜单的位置发生改变，并且显得更宽。变换菜单中的每个项目，查看颜色改变。

13. 保存所做的工作。

## 编辑弹出菜单

下一步，您将再次使用“弹出菜单编辑器”向弹出菜单中添加其它项目。您还将更改项目的顺序并添加子菜单。

1. 在 Fireworks 中，双击弹出菜单的轮廓。
2. 选择“Europe”项目。
3. 单击项目列表上面的加号 (+) 按钮插入空白的菜单项。
4. 双击新项目的“文本”字段，输入 **Latin/South America**，然后单击“文本”字段以外的任何位置，以应用该项目。

文本	链接	目标
North America	http://www.macromedia.com	
Europe	http://www.macromedia.com	
Latin/South America		
Africa	http://www.macromedia.com	
Middle East	http://www.macromedia.com	
Asia/Pacific	http://www.macromedia.com	

在列表中，这些 America 项目不在一起。

5. 将 Latin/South America 项目向上拖动一行，然后释放鼠标按钮。  
拖动时，会有一条黑线指示释放鼠标按钮时项目将放置到的位置。  
项目被放置到您指定的位置。

+ -

文本	链接	目标
North America	www.macromedia.com	
Latin/South America		
Europe	www.macromedia.com	
Africa	www.macromedia.com	
Middle East	www.macromedia.com	
Asia/Pacific	www.macromedia.com	

6. 选择“North America”项目，然后单击加号 (+) 按钮，以添加其它菜单项。
7. 双击新项目的“文本”字段，输入 **United States**，然后单击该项目字段以外的任何位置。

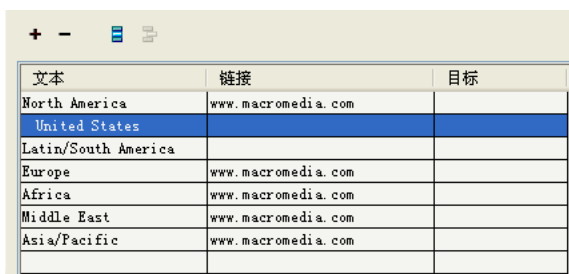
提醒

注意不要选中其它项目。

8. 如果尚未选择 “United States” 项目，请选择该项目，然后单击 “缩进菜单” 按钮。




该项目在 North America 项目的下方缩进。



文本	链接	目标
North America	www.macromedia.com	
United States		
Latin/South America		
Europe	www.macromedia.com	
Africa	www.macromedia.com	
Middle East	www.macromedia.com	
Asia/Pacific	www.macromedia.com	

9. 再次单击加号 (+) 按钮，然后为 Canada 创建一个新项目。

您刚创建了一个在浏览器中变换 North America 项目时将出现的子菜单。



文本	链接	目标
North America		
United States	http://www.micromedia.com	
Canada	http://www.micromedia.ca.com	
Latin/South America	http://www.micromedia.com	
Europe	http://www.micromedia.com	
Africa	http://www.micromedia.com	
Asia	http://www.micromedia.com	
Middle East	http://www.micromedia.com	
Asia/Pacific	http://www.micromedia.com	

10. 给所有新项目指定 URL。

还可以选择删除 North America 的链接，因为用户将从它的子菜单中选择菜单项。

11. 单击 “完成” 以关闭 “弹出菜单编辑器”，然后在浏览器中预览弹出菜单更改。
12. 保存所做的工作。

# 优化文档

您的文档已基本上可以在 Web 上使用了。您只需要将其进行优化，然后就可以导出了。任何文档在从 **Fireworks** 中导出之前都应该先进行优化。通过优化可以确保导出的图形在压缩和品质之间达到可能的最佳平衡。

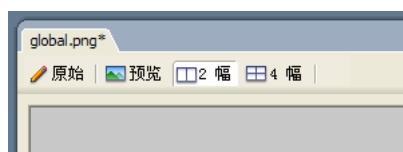
当同一文档中包含不同种类的图形时，最好为每一种图形都选择适合的文件格式和压缩设置。**Global** 网页由如下各种元素组成：位图、矢量对象和文本。

1. 如果“优化”面板处于最小化状态或不可见，选择“窗口”>“优化”以打开它。



**Fireworks** 选择 GIF 作为默认的导出文件格式，选择“接近网页最适色彩”作为默认调色板。这些设置对于 **Global Rental Cars** 网页上的大多数图形都很适合。但是 **Vintage** 位图图像包含照片和渐变。由于此图像包含复杂的颜色渐变，因此最好将其导出为其它格式。

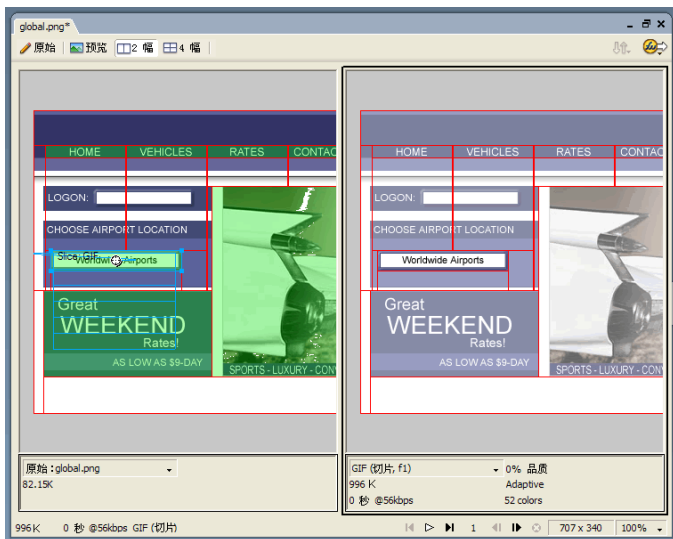
2. 在文档窗口中，单击“2 幅”预览按钮。



使用“2 幅”按钮不但能够查看优化设置的结果，还可以将它们与原始图像进行比较。至此，您可能已经注意到，每次使用其中一个“预览”视图时，白色切片都会层叠。这样层叠使您可以将精力完全集中在要优化的区域上。

3. 在右侧的预览中，单击 **Vintage** 图像的切片。

切片层叠随即消失，这样您就能够看到切片下面的图像了。预览的底部将显示所选切片的导出文件格式、估计的导出文件大小以及从网页上下载图形所需要的估计时间。



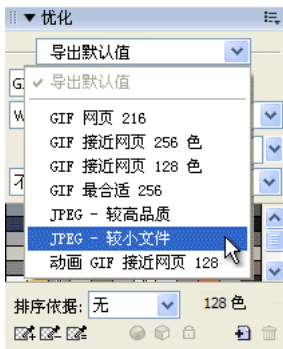
提示

如果图像没有完全显示出来，可使用“工具”面板“视图”部分中的“手形”工具查看图像的更多区域。

4. 单击“隐藏切片和热点”按钮，将切片暂时隐藏起来。

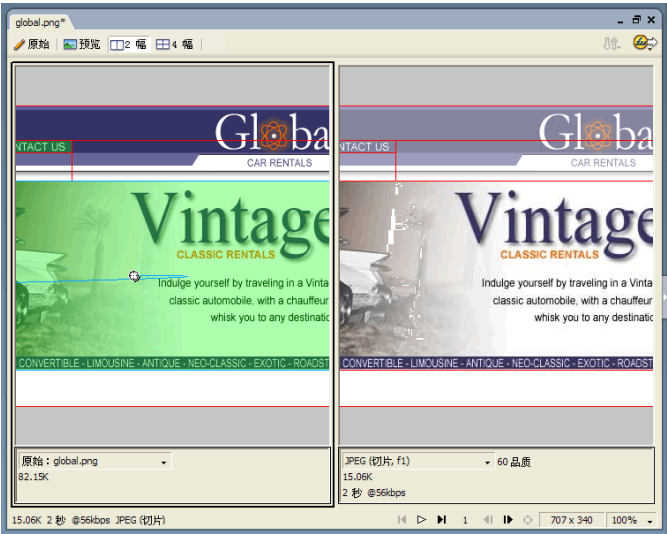
此步骤使您可以将预览效果和原始图像进行比较，找出两个图形之间的差异。右侧预览窗口内的渐变是带状的。

5. 再次启用切片，然后使用“指针”工具单击左侧窗格中的 **Vintage** 图像。
6. 在“优化”面板中，从“设置”弹出菜单中选择“JPEG - 较小文件”。



此时右侧窗格中的渐变条带会消失，而文件大小则显著减小。这是因为与 GIF 文件相比，JPEG 文件可以更好地优化和压缩具有复杂颜色变化的照片和图像。

现在由于文件大小减小了，图像也变得模糊了。



- 7. 若要改进位图的外观，请将“优化”面板中的“品质”滑块拖动到 77，并且将“平滑”选项设置为 0。

这时位图清楚了许多，但文件大小也增大了。但与采用 GIF 文件优化图像的方法相比，这种方法在文件大小方面仍具优势。

- 8. 单击“原始”按钮返回到正常视图。
- 9. 保存所做的工作。

## 导出 HTML

HTML（即超文本标记语言）是在 Internet 上创建和显示网页时所用的主要方法。不懂 HTML 也可以使用 Fireworks，但这方面的知识可以更容易记住 Fireworks 切片在导出时会变为 HTML 表中的单元格。

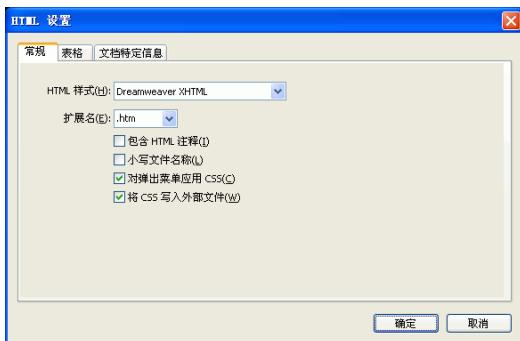
在本部分中，您将导出已完成的文档并在 Web 浏览器中查看它。您还将检查 Fireworks 导出的 HTML 代码。

## 设置 HTML 首选参数

在导出文档之前，需要设置 HTML 导出首选参数。

1. 选择“文件”>“HTML 设置”。

“HTML 设置”对话框出现。除了“文档特定信息”选项卡上的选项外，在该对话框中设置的其它选项会影响您今后创建的所有 Fireworks 文档。



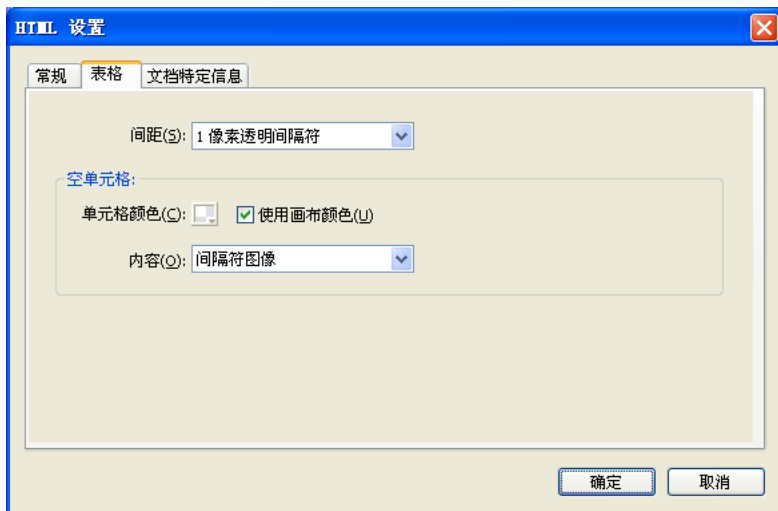
2. 在“常规”选项卡中选择一个 HTML 样式。

如果您使用 HTML 编辑器（如 Macromedia Dreamweaver 或 Microsoft FrontPage），请从此弹出菜单中选择它。这样做使您可以在所选择的 HTML 编辑器中方便地打开并编辑导出的文件。如果不使用 HTML 编辑器，或者所使用的 HTML 编辑器不在此列表中，请选择“Generic HTML”。

3. 选择 .htm 作为文件扩展名。

4. 单击“表格”选项卡。

利用“表格”选项卡可以更改 HTML 表格属性。

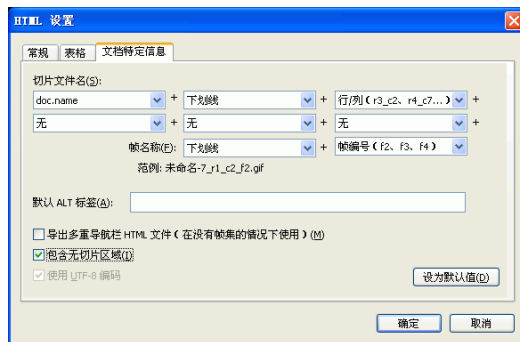


5. 在“间距”弹出菜单中，选择“1 像素透明间隔符”。

选择此选项后，Fireworks 会导出一个名为 spacer.gif 的图形文件，它是一个 1 像素透明图像。Web 设计人员可以使用间隔符帮助进行页面布局。这些间隔符可以使空的 HTML 表格单元格保持打开状态。如果没有间隔符，空的 HTML 表格单元格就会折叠起来，从而改变预期的页面布局。以后在查看导出的文件时您将会看到 spacer.gif 文件。

您不需要了解间隔符，但如果今后想使用它们，则了解此选项还是有用处的。

6. 单击“文档特定信息”选项卡。



通过单击“设为默认值”按钮，可以将“文档特定信息”选项卡上的设置应用于所有新文档。

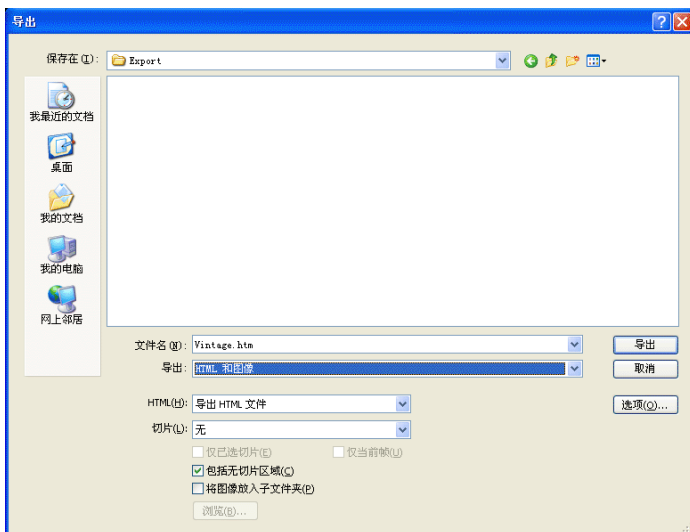
“文档特定信息”选项卡使您可以选择各种特定于文档的首选参数，其中包括自定义的导出文件命名规范。请记住在此处设置的选项只应用于当前的 Fireworks 文档。

7. 单击“确定”以接受“文档特定信息”选项卡上的设置，并关闭“HTML 设置”对话框。

## 将文档导出为 HTML 格式

现在可以导出您的文档了。

1. 选择“文件”>“导出”。



2. 在“导出”对话框中，浏览到硬盘上的如下文件夹：  
local\_sites/global/
3. 确保在“导出”弹出菜单中选择了“HTML 和图像”，输入 **index.htm** 作为文件名。将主页命名为 **index.htm** 是网页上使用的常用方法。甚至当 URL 列出的是一个位置而不是网页名称时，许多浏览器也自动显示 **index.htm** 网页。

另外，在本教程的前面部分，您曾为“Home”按钮指定了 **index.htm** 的 URL。目前 Global 网站上只有一个网页，所以此时将该页与其自身链接可能没有多大意义。但如果您以后为该网站创建其它网页，则可以在所有网页上使用此导航栏，从而为用户提供一致的导航方法。

4. 确保在“HTML”弹出菜单中选择了“导出 HTML 文件”，在“切片”弹出菜单中选择了“导出切片”。
5. 选择以下选项（不要选择其余选项）：

- 包括无切片区域
- 将图像放入子文件夹

选择“将图像放入子文件夹”后，**Fireworks** 允许您选择用来储存导出的图形文件的文件夹。如果选择的文件夹不存在，**Fireworks** 会为您创建。如果您没有选择文件夹，默认情况下 **Fireworks** 会选择名为 **images** 的文件夹。在本教程中，接受默认设置。

6. 单击“导出”。

文件随即导出到您指定的位置。

7. 选择“文件”>“保存”，保存源 PNG 文件。

## 测试已完成的文件

文件已经导出，现在可以查看一下您创建的作品了。

### 查看导出文件的列表

首先，您将检查 **Fireworks** 导出的文件的列表。在导出过程中创建的新文件显示在 **global** 文件夹中。

1. 打开文件浏览器，转到 **global** 文件夹。

**Fireworks** 在这里创建了一个名为 **index.htm** 的 HTML 文件，它是 **Global** 网站的主页。**Fireworks** 还创建了一个名为 **mm\_menu.js** 的文件，它包含显示弹出菜单所需的代码。

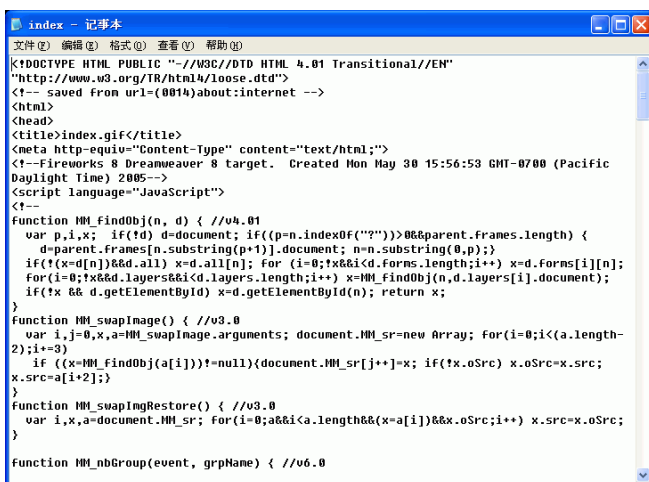
2. 打开 **images** 子文件夹。

**Fireworks** 还导出了您的所有作品的图形文件。**Fireworks** 中的每个切片都是作为单独的图形文件导出的。存在多个 **GIF** 文件，但只有一个 **JPEG** 文件。该 **JPEG** 文件是您优化过的位图图像。名为 **spacer.gif** 的文件是您在“HTML 设置”对话框中所选间隔选项的结果，用于帮助进行页面布局。

## 在浏览器中查看 Fireworks HTML 文件

您已经检查了导出的文件，现在可以在浏览器中测试网页了。

1. 将 index.htm 文件从 global 文件夹拖到打开的 Web 浏览器中。
2. 在浏览器中，单击所添加的按钮以测试链接，然后返回到 index.htm 文件。
3. 对添加的其它特性进行测试。
4. 在记事本 (Windows) 或 TextEdit (Macintosh) 等文本编辑器中打开 index.htm 文件，然后浏览源代码。



```
index - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
<html>
<head>
<title>index.gif</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;">
<!--Fireworks 8 Dreamweaver 8 target. Created Mon May 30 15:56:53 GMT-0700 (Pacific
Daylight Time) 2005-->
<script language="JavaScript">
<!--
function MM_findObj(n, d) { //v4.01
    var p,i,x;  if(!d) d=document; if((p=n.indexOf("?"))&&parent.frames.length) {
        d=parent.frames[n.substring(p+1)].document; n=n.substring(0,p);}
    if(!(x=d[n])&&d.all) x=d.all[n]; for (i=0;i&&i<d.forms.length;i++) x=d.forms[i][n];
    for(i=0;i&&d.layers&&i<d.layers.length;i++) x=MM_findObj(n,d.layers[i].document);
    if(!x && d.getElementById) x=d.getElementById(n); return x;
}
function MM_swapImage() { //v3.0
    var i,j=0,x,a=MM_swapImage.arguments; document.MM_sr=new Array; for(i=0;i<(a.length-2);i+=3)
        if ((x=MM_findObj(a[i]))!=null){document.MM_sr[j++]=x; if(!x.oSrc) x.oSrc=x.src;
        x.src=a[i+2];}
    }
function MM_swapImgRestore() { //v3.0
    var i,x,a=document.MM_sr; for(i=0;a&&i<a.length&&(x=a[i])&&x.oSrc;i++) x.src=x.oSrc;
    }
function MM_nbGroup(event, grpName) { //v6.0
```

如果您懂 HTML 和 JavaScript，您将能够识别 Fireworks 为您创建的代码。如果您不懂 HTML 和 JavaScript，您会发现不用学习这两种语言也可以很好地使用 Fireworks。

在本教程中，您完成了使用 Fireworks 创建网页的生产工作流程。您学习了如何打开文档，如何将图形导入到文档中以及如何切割文档。还创建了变换图像、按钮和弹出菜单。最后，您学习了如何优化和导出已完成的文档。

有关本教程中涉及的任何功能的详细信息，以及其它 Fireworks 功能的信息，请参阅使用 Fireworks。

